



310 APEX Funktionsanleitung

Unterstützt: 310 APEX

WWW.SIMULTIMATE.EU

V1.0

Conspit F&E

Alle Rechte vorbehalten@2025



Inhaltsverzeichnis

Inhalts	1
1. Leer	2
2. Treib- &sfunktionen.....	2
2.1 Treibers-Downloads	2
2.2 Startseite	2
2.3 Einstellungen für die Tasten zur Licht&	4
2.4 Steuerungseinstellungen	10
2.5 Einstellungen für Schaltwippen	14
2.6 Firmware-Update	18
2.7 Spielkonfiguration mit einem Klick.....	19
3. Telemetrieliste der Spiele	20
4. Revisionsverlauf	21
5. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis	21

WWW.SIMULTIMATE.EU

Es kann geringfügige Abweichungen zwischen den dargestellten Bildern und Beschreibungen und der tatsächlichen Situation geben.
Bitte orientieren Sie sich an den tatsächlichen Gegebenheiten.



1. Leerlaufmodus

Wenn die Lenkradtasten, Knöpfe, Schalterwippen und andere Komponenten nicht betätigt werden, wechselt der 310 APEX in den Leerlaufmodus, der Bildschirm und die Beleuchtung werden nach 1 Minute gedimmt und nach 5 Minuten

Der 310 APEX kann durch erneutes Betätigen des Steuereingangs oder durch Betreten des Spiels zum Empfang von Signalen wieder aktiviert werden
Signale empfangen.

2. Treibersoftware und Funktionen

2.1 Treibersoftware-Downloads

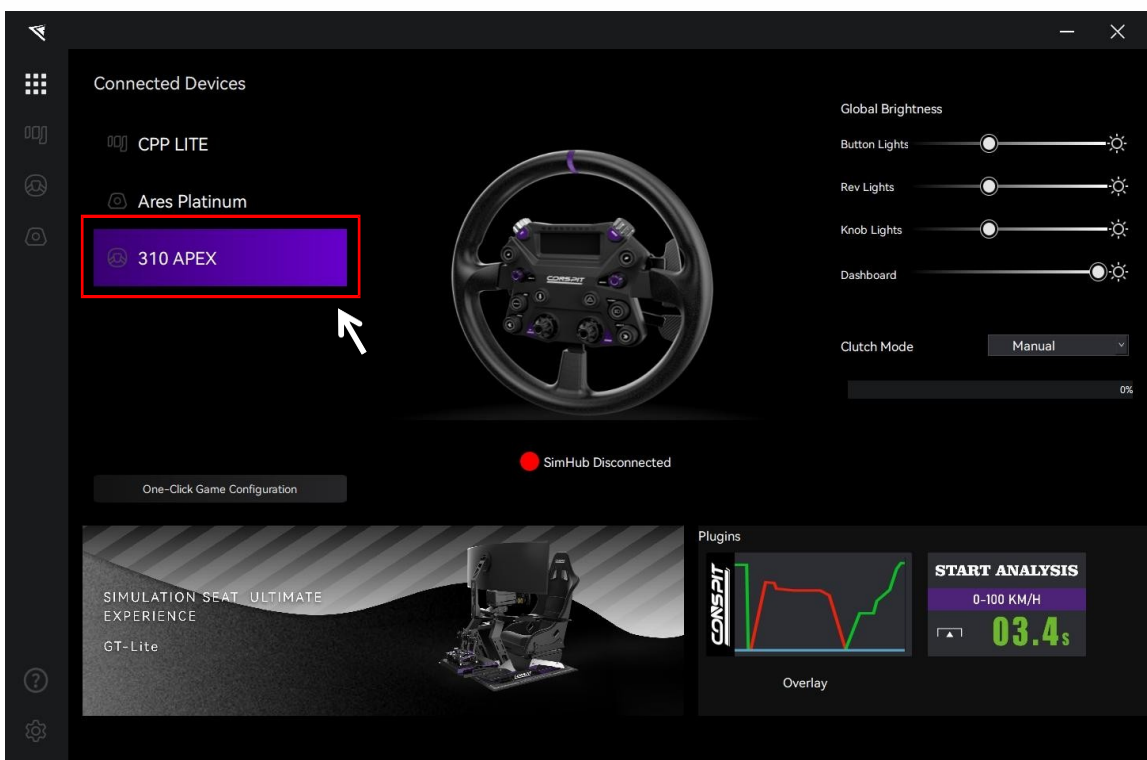
Besuchen Sie www.conspit.com oder scannen Sie den untenstehenden QR-Code, um Conspit Link 2.0 herunterzuladen.



2.2 Startseite

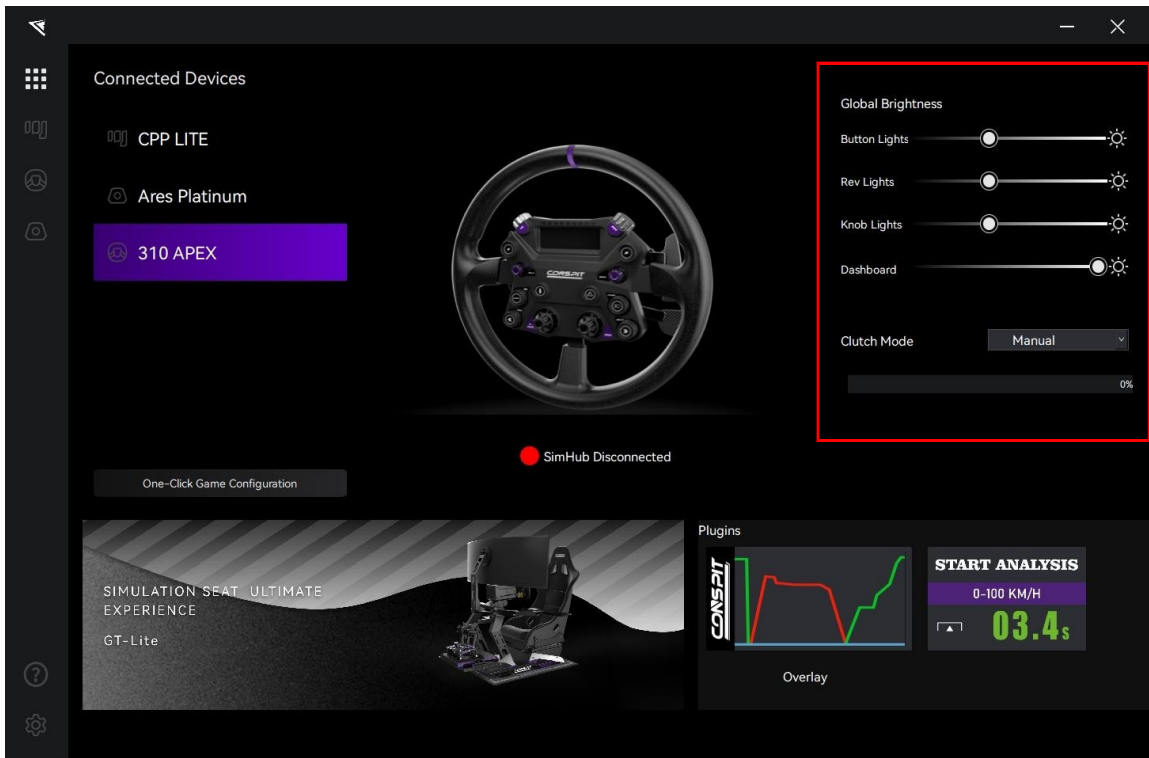
Klicken Sie auf der Homepage auf „310 APEX“, um es auszuwählen.

WWW.SIMULTIMATE.EU

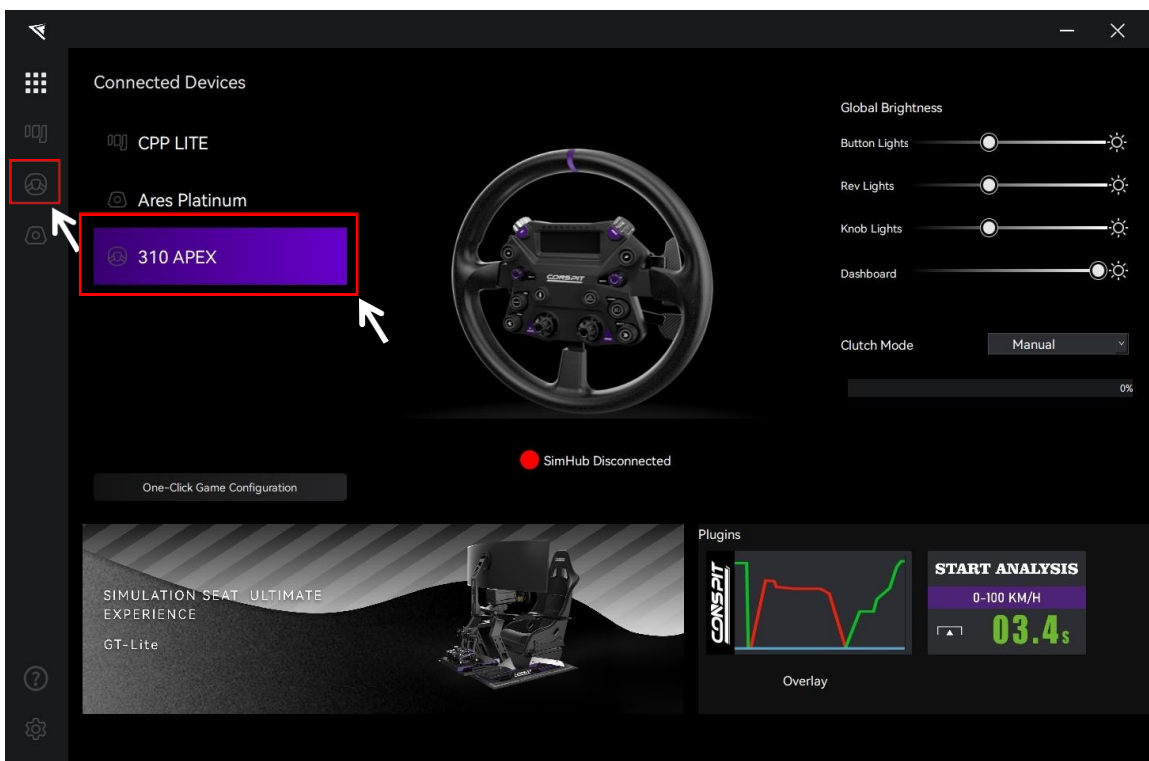


Auf der rechten Seite der Startseite können Sie schnell die Helligkeit des Geräts einstellen und den Weg der Schaltwippen überprüfen.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus der Produkte in der SimHub-Software in der Mitte der Startseite. Wenn er rot ist, starten Sie bitte die SimHub-Software, um auf weitere Funktionen zugreifen zu können.

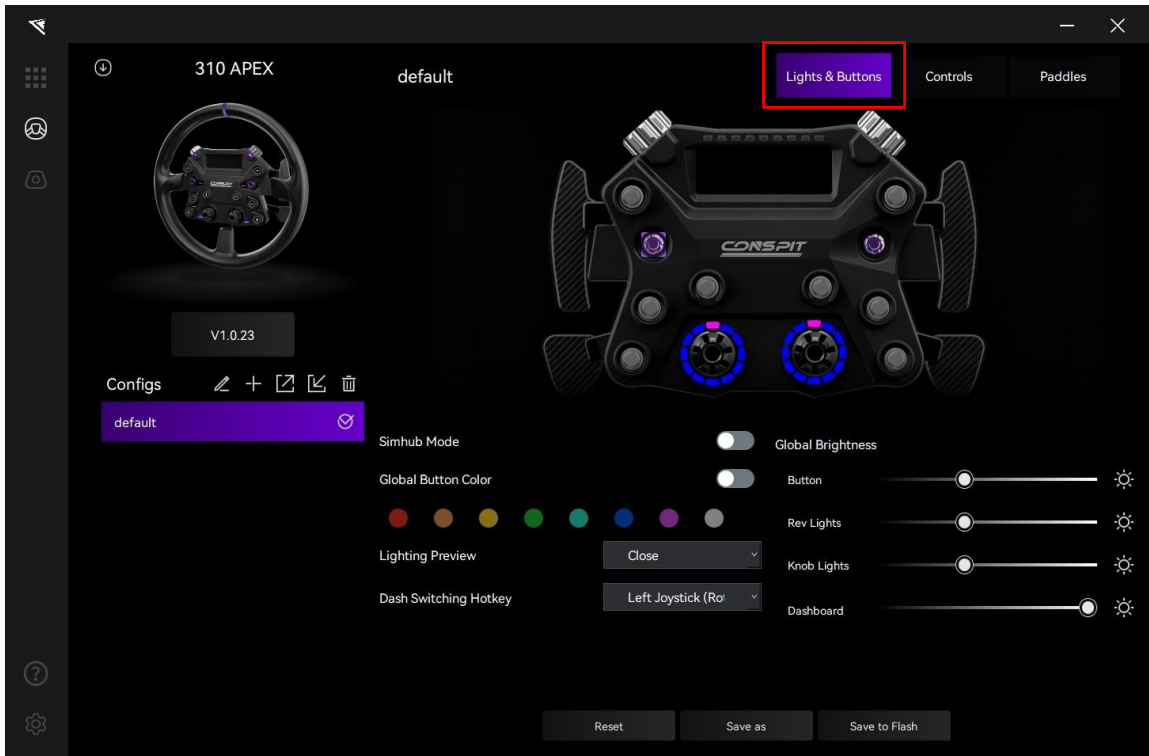


Doppelklicken Sie auf den Gerätenamen in der Liste „Verbundene Geräte“ oder klicken Sie auf das entsprechende Symbol des Geräts, um die Seiten mit den detaillierten Einstellungen aufzurufen.



2.3 Einstellungen für Leuchten und Tasten

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Lights & Buttons“, um die Einstellungen für Lichter und Tasten aufzurufen.



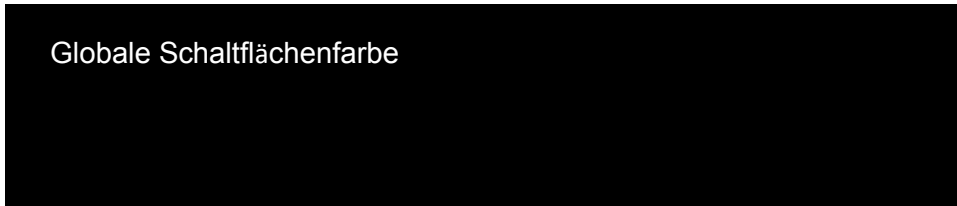
Konfigurationen:

Auf jeder Einstellungsseite können Sie im Abschnitt „Konfiguration“ unten links Konfigurationen auswählen, umbenennen, hinzufügen, exportieren, importieren oder löschen. Wenn Sie die Einstellungen anpassen möchten, erstellen Sie bitte eine neue Konfiguration, klicken Sie nach Abschluss der Einstellung auf „Speichern“ oder ändern Sie die offizielle Standardkonfiguration und klicken Sie auf „Speichern unter“.

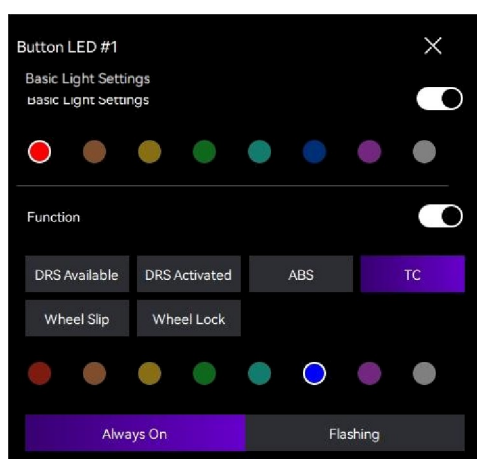


Tastenbeleuchtungseinstellungen:

Wenn Sie die Beleuchtung für eine einzelne Taste einstellen möchten, müssen Sie zunächst die Option „Globale Tastenfarbe“ deaktivieren.



Klicken Sie auf eine einzelne Schaltfläche im Ops-Panel, um die entsprechende Einstellungsseite für jede Schaltfläche aufzurufen.





Einstellungen für Schaltanzeigen:

Klicken Sie auf die Drehzahlanzeige auf dem Armaturenbrett, um die Einstellungsseite für die Schaltanzeigen aufzurufen.

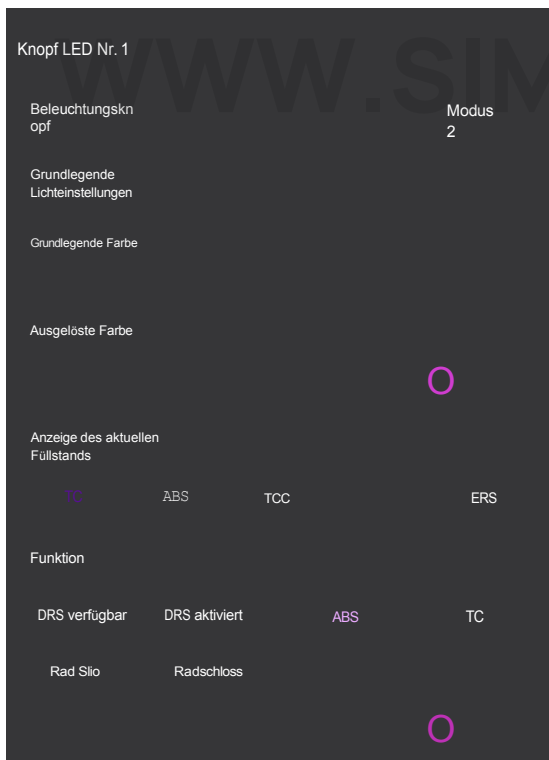


WWW.SIMULTIMATE.EU



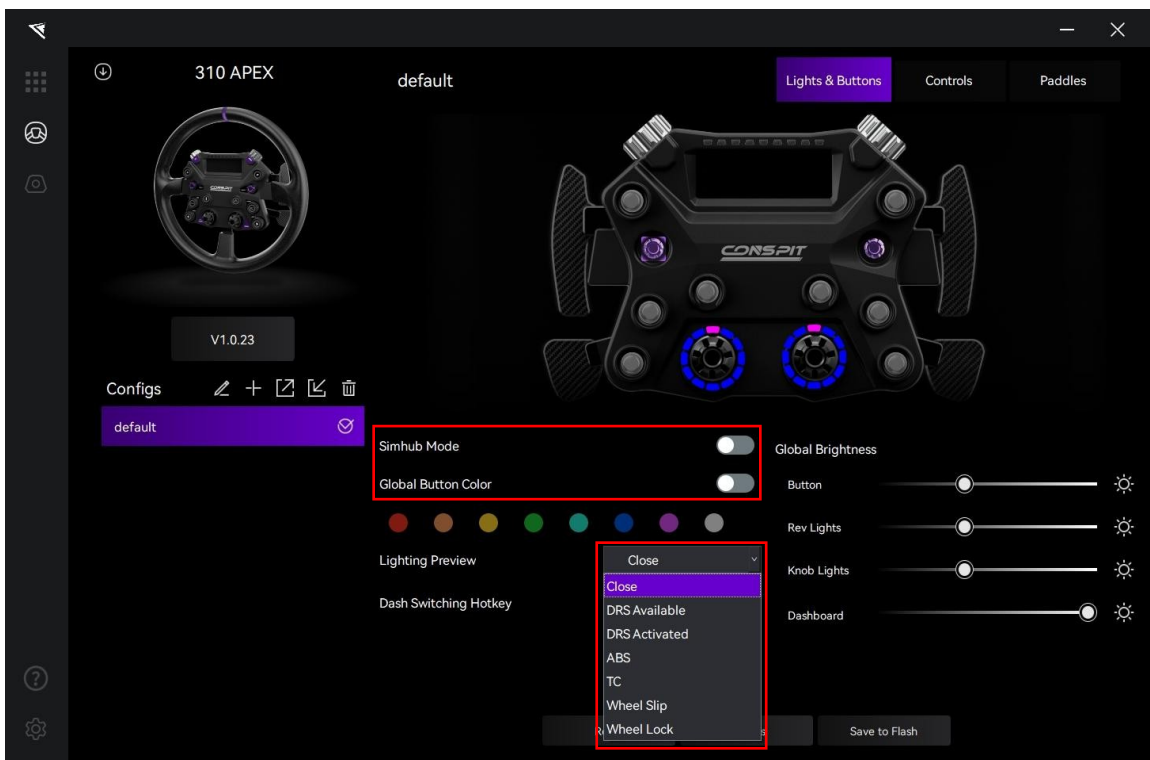
Einstellungen für Knopfbeleuchtung:

Klicken Sie auf die Regler auf dem Bedienfeld, um die Einstellungsseite für die Reglerbeleuchtung aufzurufen.



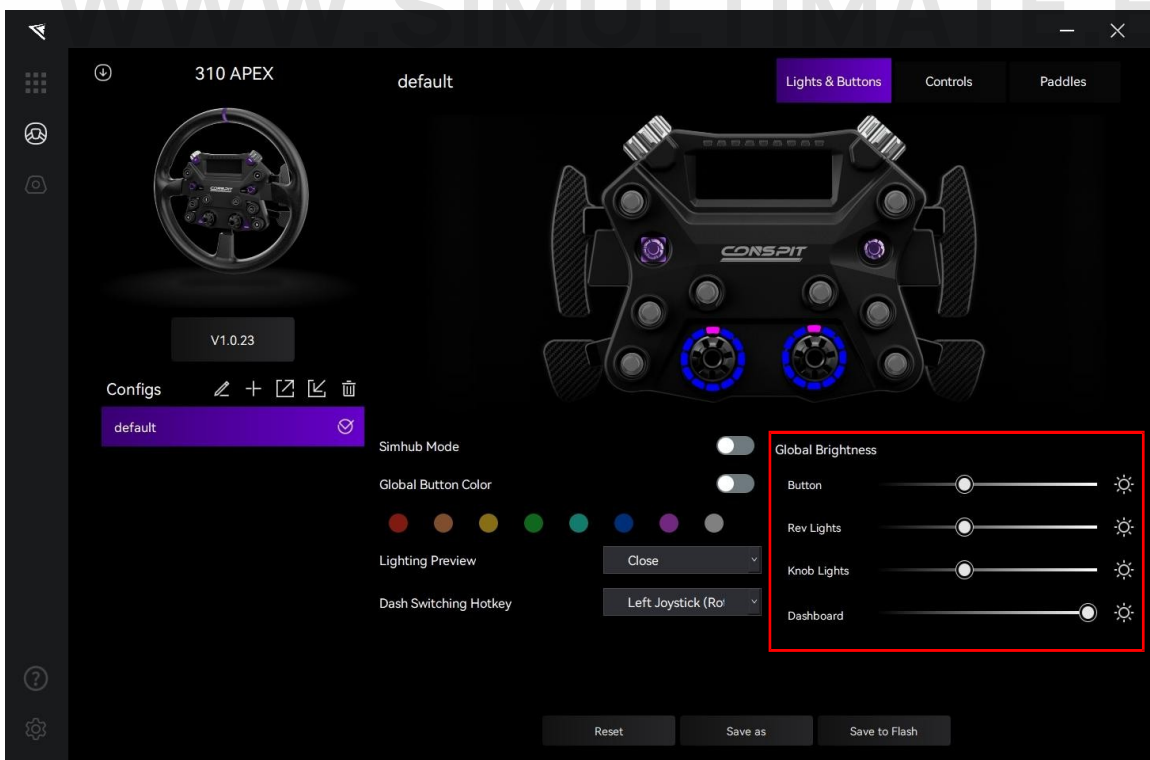
Vorschau der Beleuchtung:

Nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf das Dropdown-Feld „Beleuchtungsvorschau“, um eine Vorschau der gerade eingestellten Beleuchtung anzuzeigen (während die Optionen „SimHub-Modus“ und „Globale Tastenfarbe“ deaktiviert bleiben).



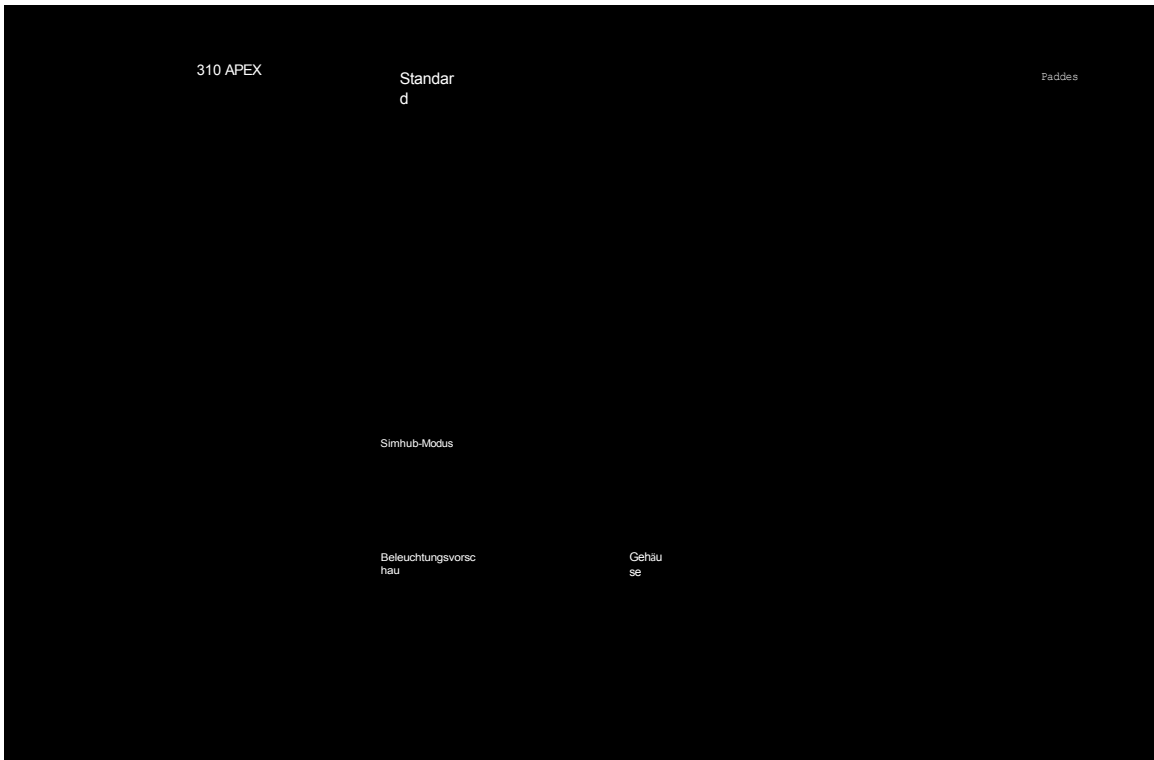
Globale Helligkeitseinstellung:

Passen Sie die Helligkeit der Beleuchtung und des Bildschirms im Abschnitt „Globale Helligkeit“ an.



Hotkey zum Umschalten des Dashboards:

Klicken Sie auf das Dropdown-Feld „Hotkey zum Wechseln des Dashboards“, um die Taste oder das Rad auszuwählen, die bzw. das Sie zuweisen möchten. Die ausgewählte Komponente wird violett hervorgehoben.

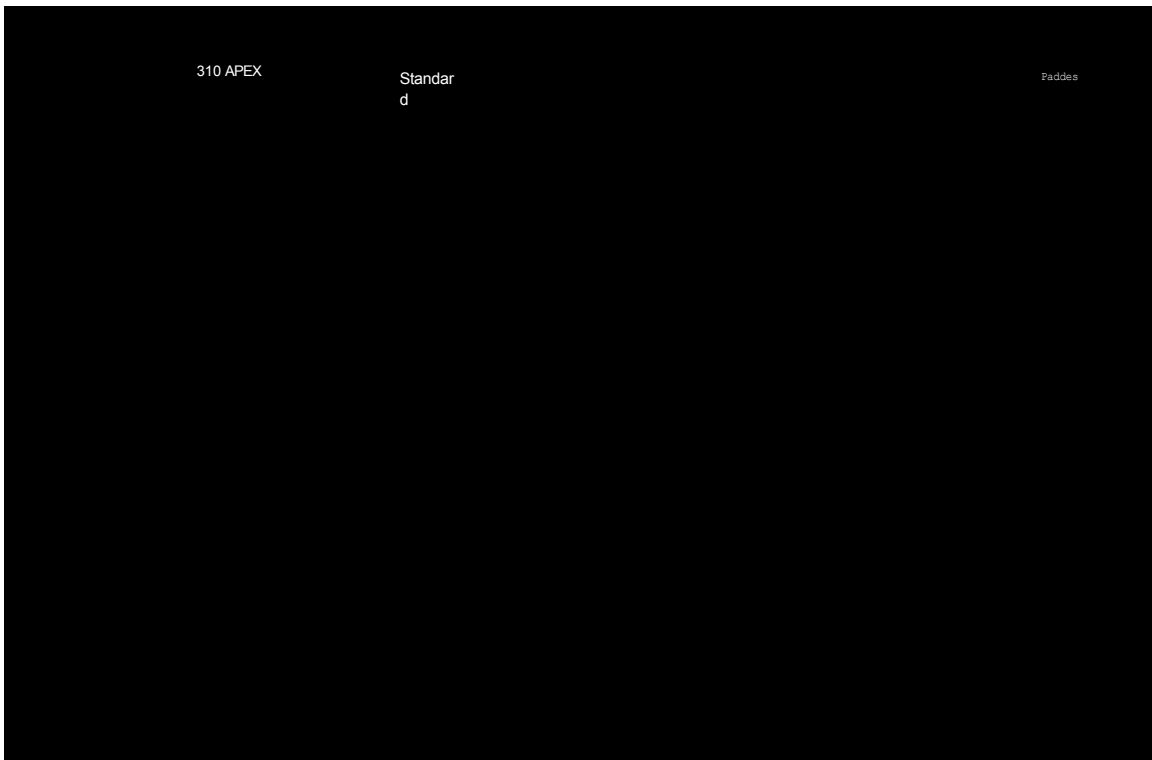
**SimHub-Modus aktivieren:**

Aktivieren Sie diesen Modus, um die Lichteffekte in SimHub anzupassen.



2.4 Steuerungseinstellungen

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Steuerung“, um die Benutzeroberfläche für die Steuerungseinstellungen aufzurufen.



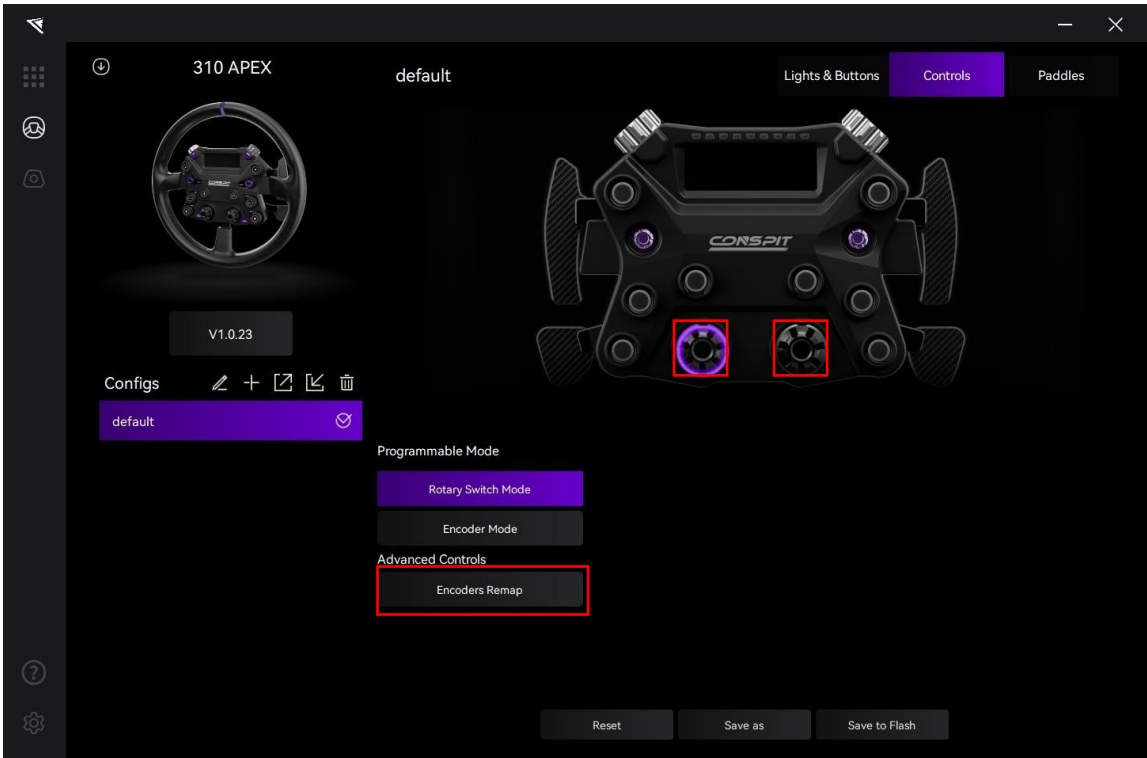
Einstellungen für den Knopfmodus:

Jeder Knopf kann als „Drehschaltermodus“ oder „Encoder-Modus“ eingestellt werden.

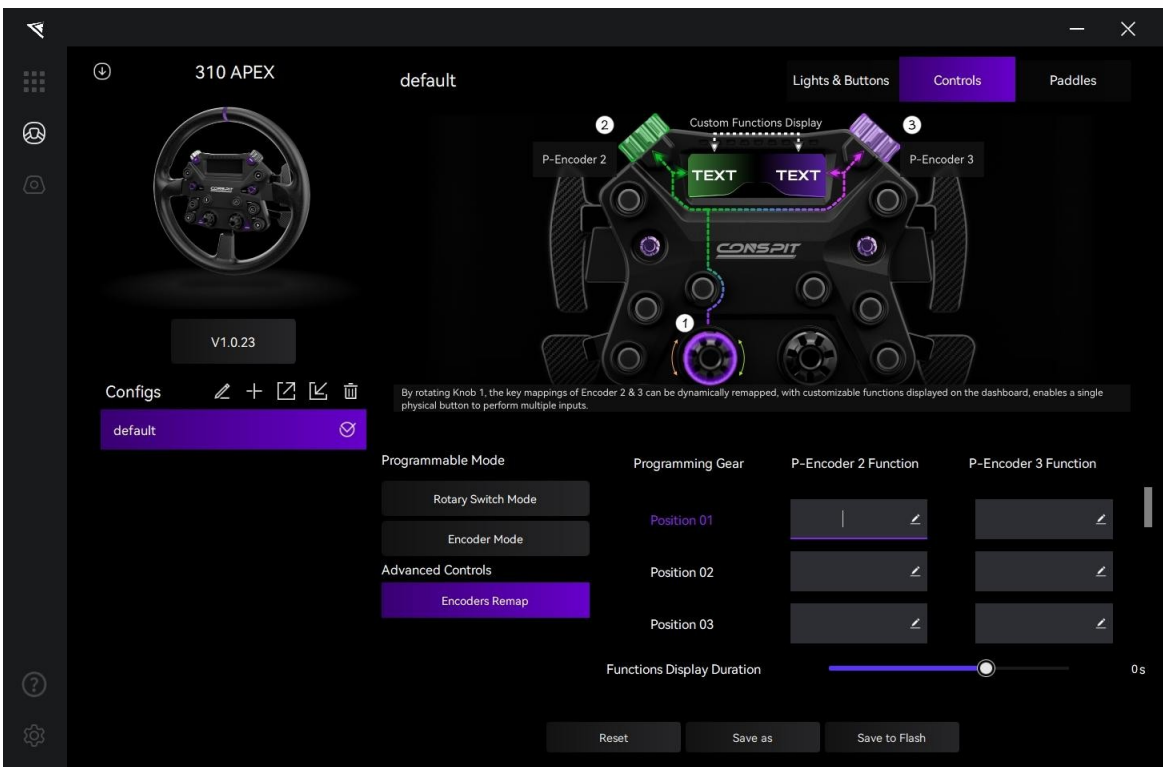


Erweiterte Steuerungseinstellungen (Encoder neu zuweisen)

Mit den Drehknöpfen können Sie auf erweiterte Steuerelemente zugreifen. Klicken Sie darauf, um einen Drehknopf auszuwählen. Klicken Sie dann im Abschnitt „Erweiterte Steuerelemente“ auf „Encoder neu zuordnen“.



Durch Drehen der Drehregler können die Tastenbelegungen von P-Encoder 2 und 3 dynamisch neu zugewiesen werden, wobei anpassbare Funktionen auf dem Dashboard angezeigt werden, sodass eine einzige physische Taste mehrere Eingaben ausführen kann.



Wenn beispielsweise diese Funktion ausgewählt ist:

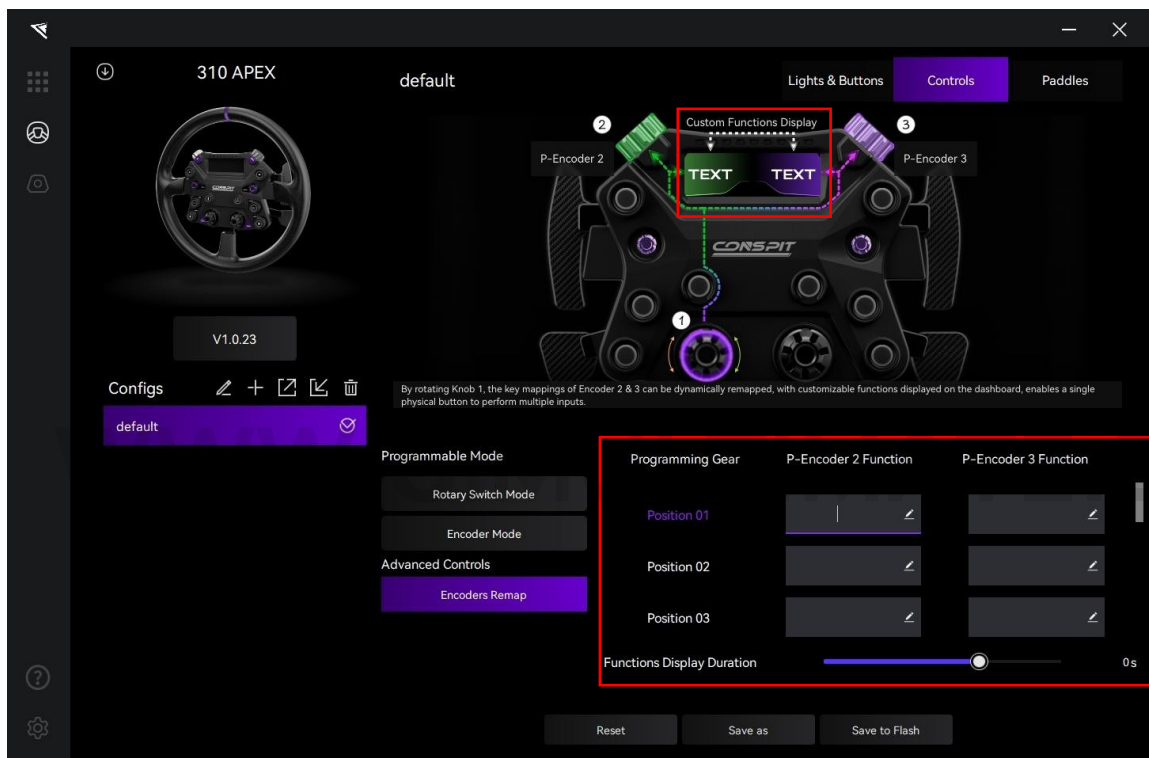
Wenn das „Programmerrad“ des mittleren Knopfes 1 auf „Position 01“ eingestellt ist, löst das Drehen des Encoders 2 die Taste 23 oder 24. Durch Drehen des Encoders 3 wird Taste 25 oder 26 ausgelöst.

Wenn der „Programmierknopf“ des zentralen Knopfes 1 auf „Position 02“ eingestellt ist, löst der drehbare Encoder 2 die Taste 81 oder 82. Durch Drehen des Encoders 3 wird Taste 83 oder 84 ausgelöst.

Wenn die „Programmierstufe“ des mittleren Drehknopfs 1 auf „Position 03“ eingestellt ist, löst der Drehgeber 2 die Taste 85 oder 86. Durch Drehen des Encoders 3 wird Taste 87 oder 88 ausgelöst. Und so weiter. (Die genauen Tastennummern entnehmen Sie bitte dem Gerät.)

Mit anderen Worten: Wenn der zentrale Knopf 1 in verschiedene Positionen gedreht wird, kann jeder P-Encoder (Encoder 2 oder 3) mit verschiedenen Funktionen im Spiel verknüpft werden.

Um sich das Merken zu erleichtern, können Sie nach dem Zuweisen der Funktionen auf dieser Seite die Namen der Funktionen eingeben. Die entsprechenden Namen werden dann auf dem Bildschirm des Lenkrads angezeigt, wenn der zentrale Knopf 1 gedreht wird.



U

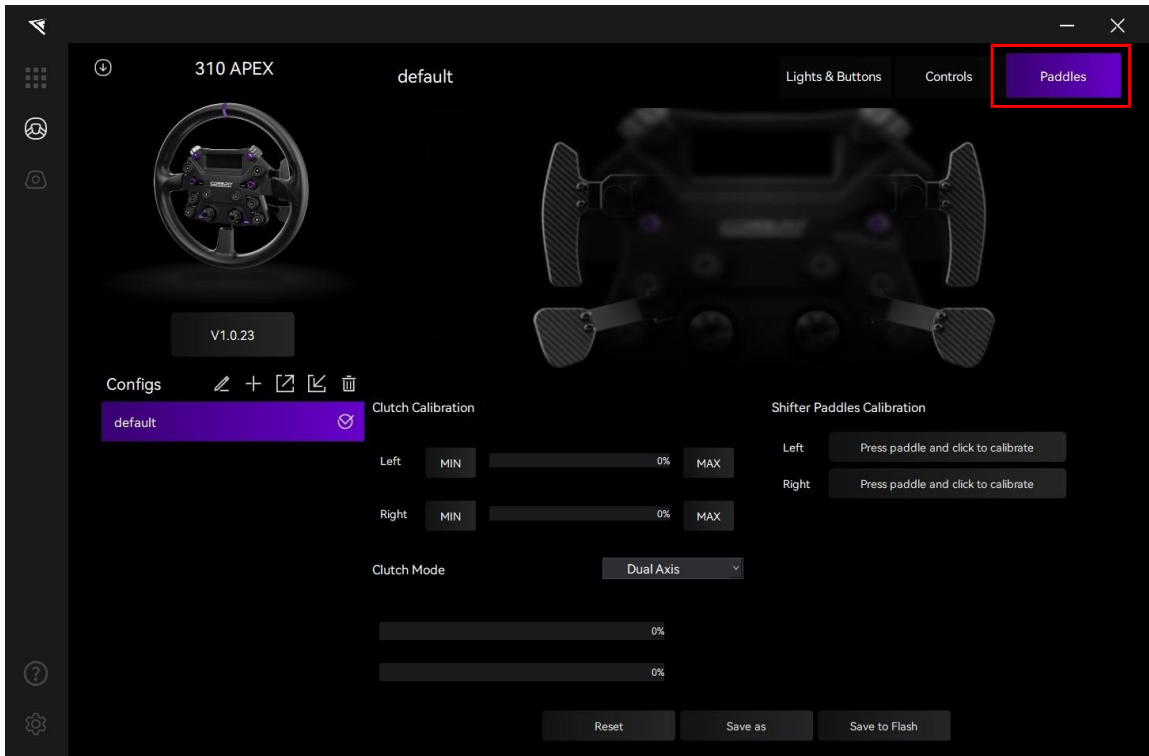
Programmierrad	P – Encoder 2 Funktion	P – Encoder 3 Funktion
Position 10	BIAS	EB
Position 11	TC	
Position 12	IMAP	DIFF



U

2.5 Paddles-Einstellungen

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Schaltwippen“, um die Einstellungen für die Schaltwippen aufzurufen.



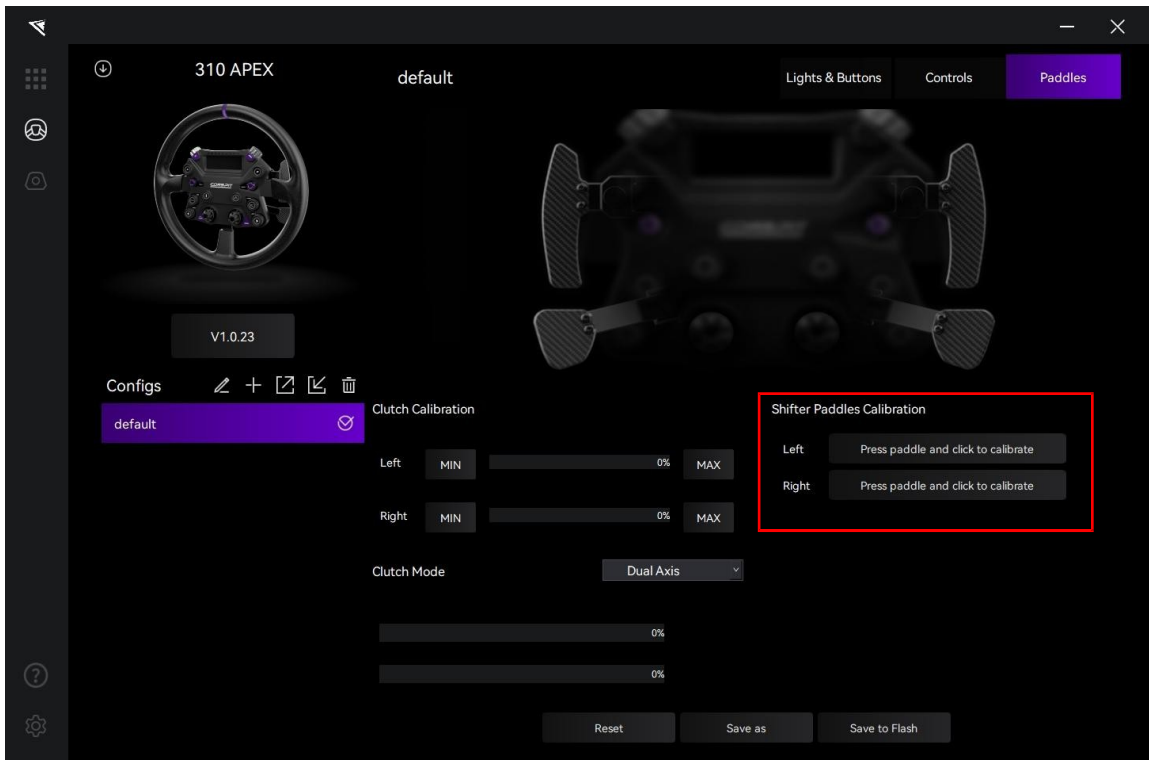
Anzeige der Schaltwippenreaktion:

Drücken Sie die Schaltwippengruppe und überprüfen Sie die Reaktion auf dem Bildschirm. Nach dem Drücken sollte die entsprechende Schaltwippe in der Fahrsoftware violett hervorgehoben werden.



Kalibrieren Sie die linke und rechte Schaltwippe separat:

Wenn Sie eine der Schaltwippen gedrückt halten, klicken Sie auf die diesem Schaltwippe entsprechende Kalibrierungstaste, um die Kalibrierung abzuschließen.

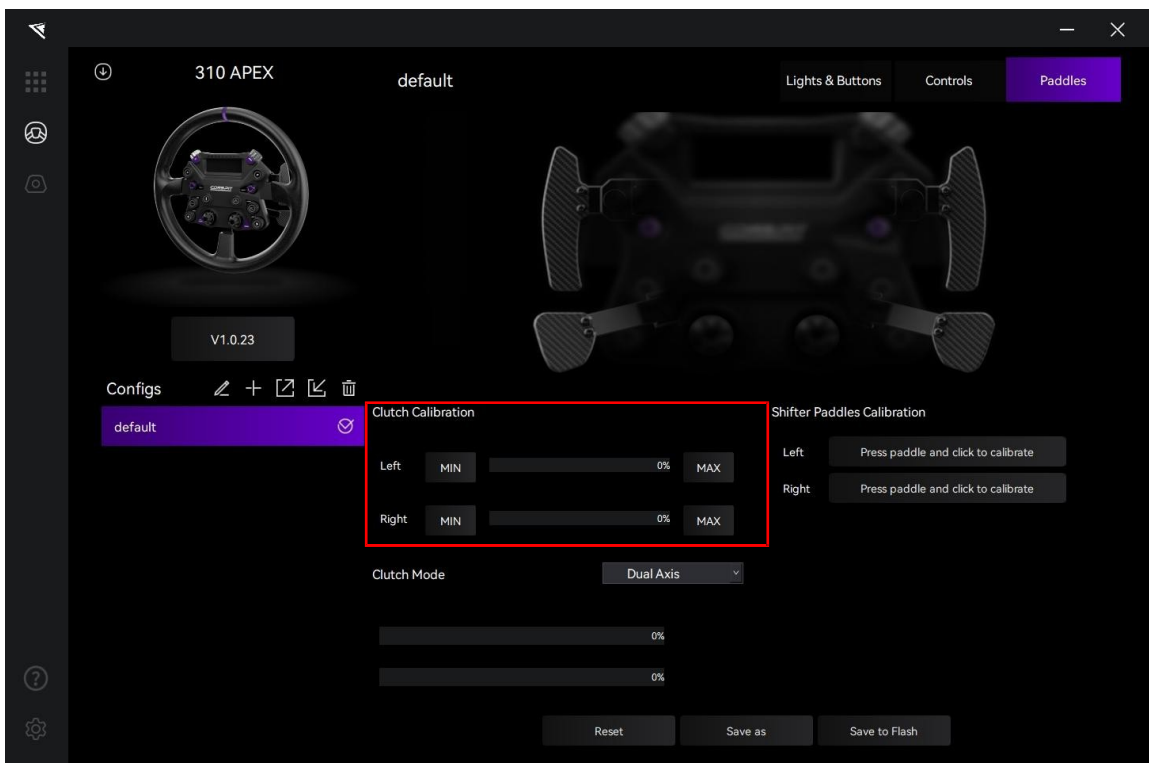


WWW.SIMULTIMATE.EU

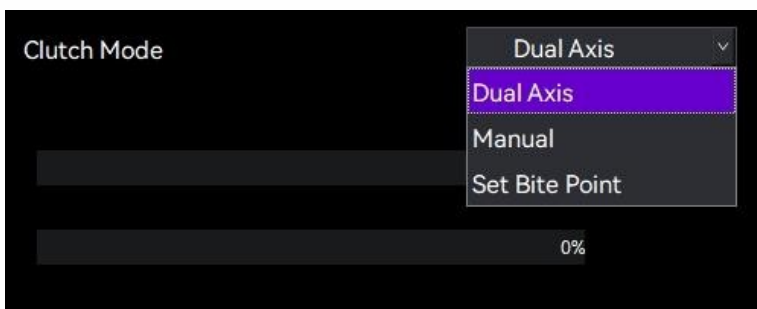
Kalibrieren Sie die linke und rechte Kupplungswippe separat:

Klicken Sie auf „MIN“, um den Minimalwert zu kalibrieren, wenn das Paddel vollständig losgelassen ist.

Klicken Sie auf „MAX“, um den Maximalwert zu kalibrieren, wenn das Paddel vollständig gedrückt ist.

**Kupplungsmodus**

Klicken Sie auf das Dropdown-Menü für „Kupplungsmodus“, wo Sie zwischen Modi wie [Dual Axis], [Manual] und [Set Bite Point] wählen können.

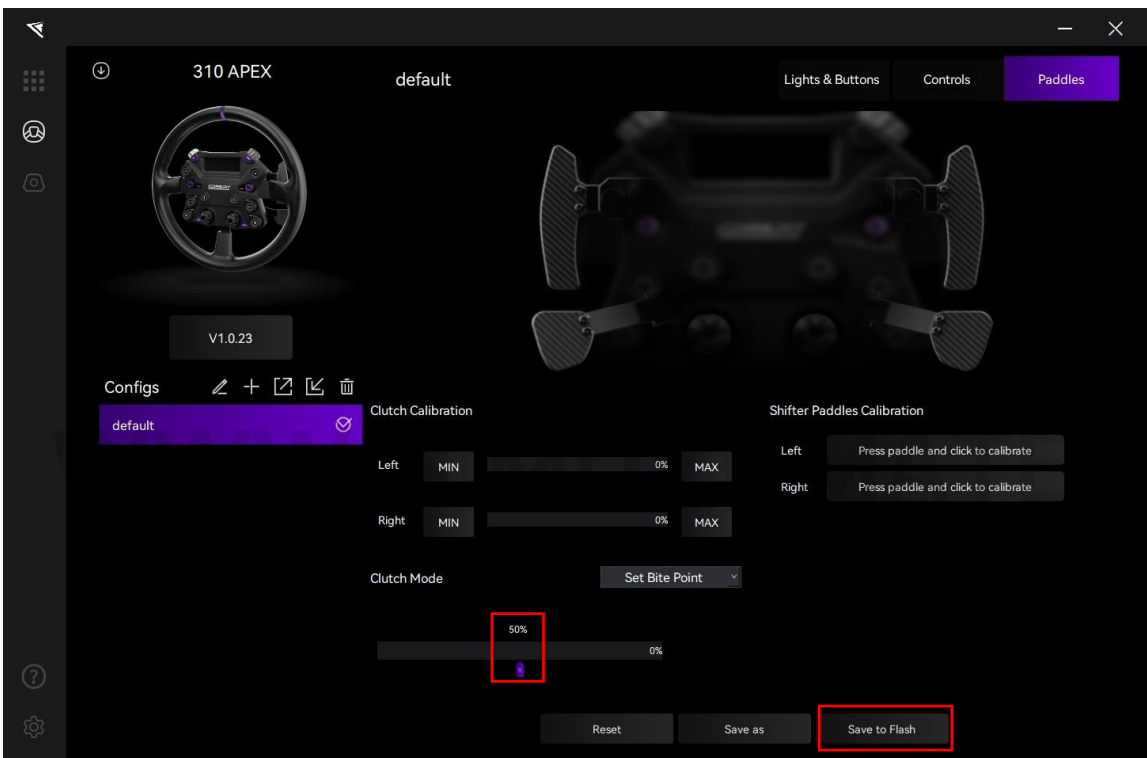


Einstellungen für den Kupplungsbisspunkt

Klicken Sie, um den Kupplungsmodus „Bisspunkt einstellen“ auszuwählen.



Ziehen Sie den violetten Schieberegler unterhalb des Anzeigebereichs „Clutch Mode“ (Kupplungsmodus), um den Kupplungspunkt einzustellen. (Hinweis: Änderungen am Kupplungspunkt werden erst nach Klicken auf „Save to Flash“ (In Flash speichern) sichtbar.)

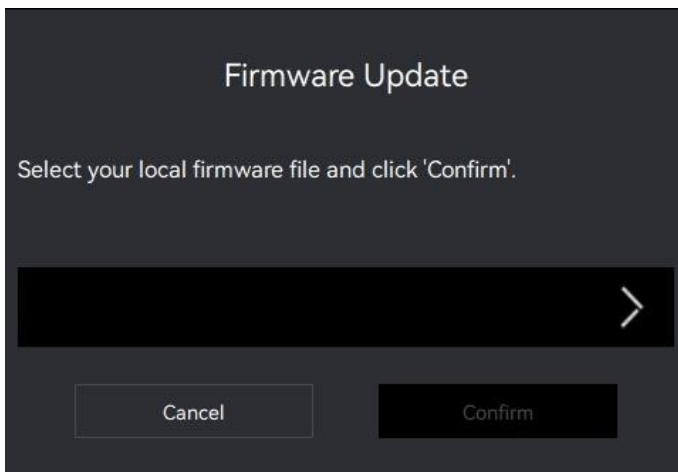
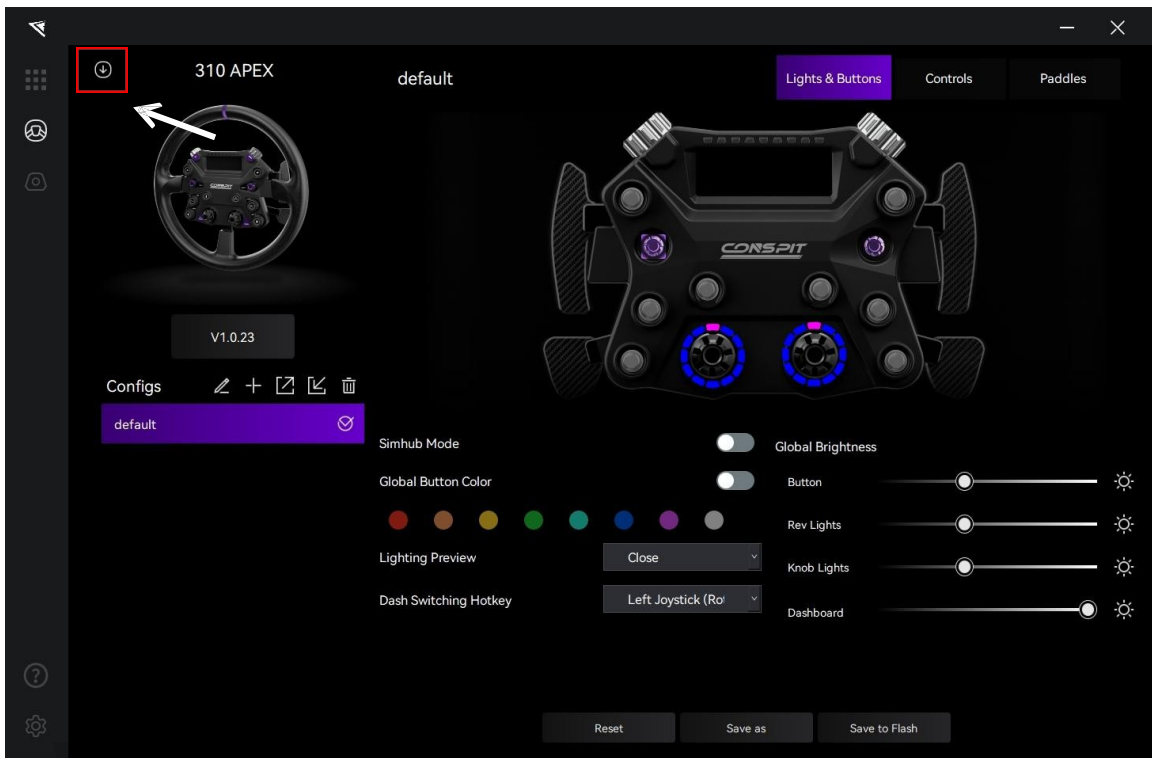


U

2.6 Firmware-Update

Besuchen Sie www.conspit.com, um die Firmware für das entsprechende Produkt herunterzuladen.

Rufen Sie die Seiten mit den detaillierten Einstellungen auf und klicken Sie zum Aktualisieren auf das Symbol „↓“ in der oberen linken Ecke.



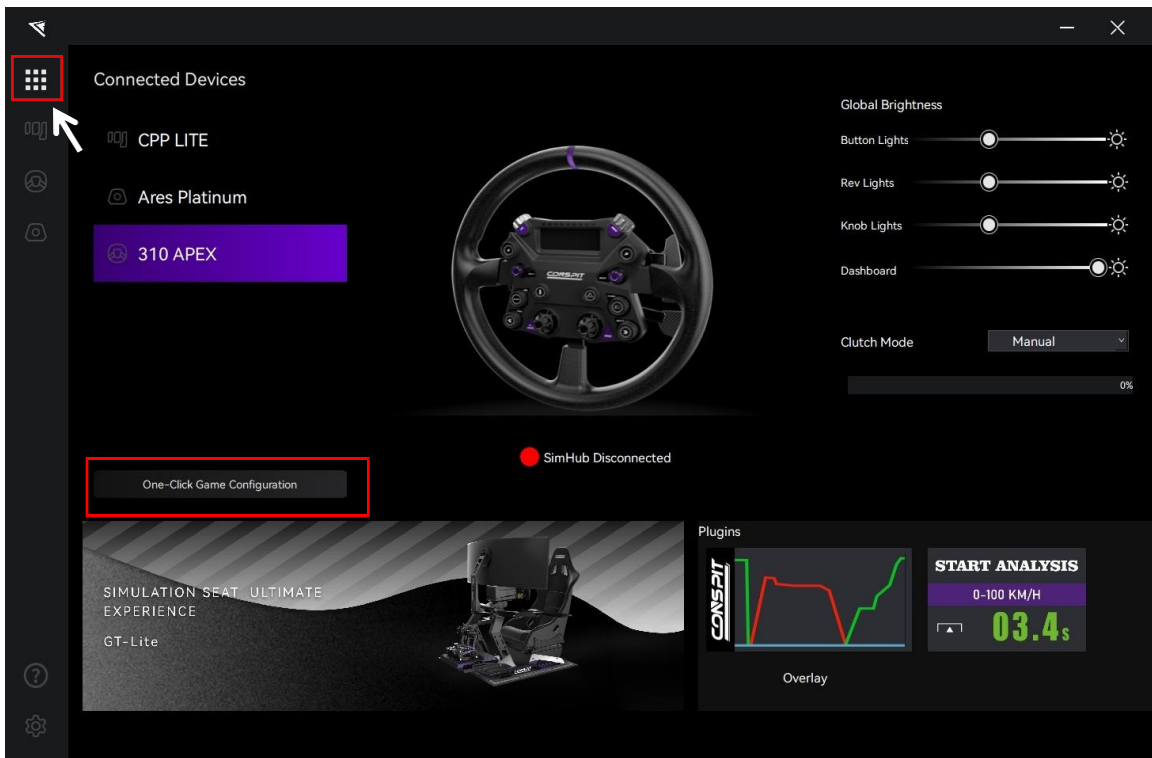
Klicken Sie auf die Schaltfläche „>“ auf der rechten Seite des Popup-Fensters, um die für das entsprechende Produkt heruntergeladene Firmware auszuwählen. Klicken Sie anschließend auf „Bestätigen“, um die Firmware zu aktualisieren.

Hinweis:

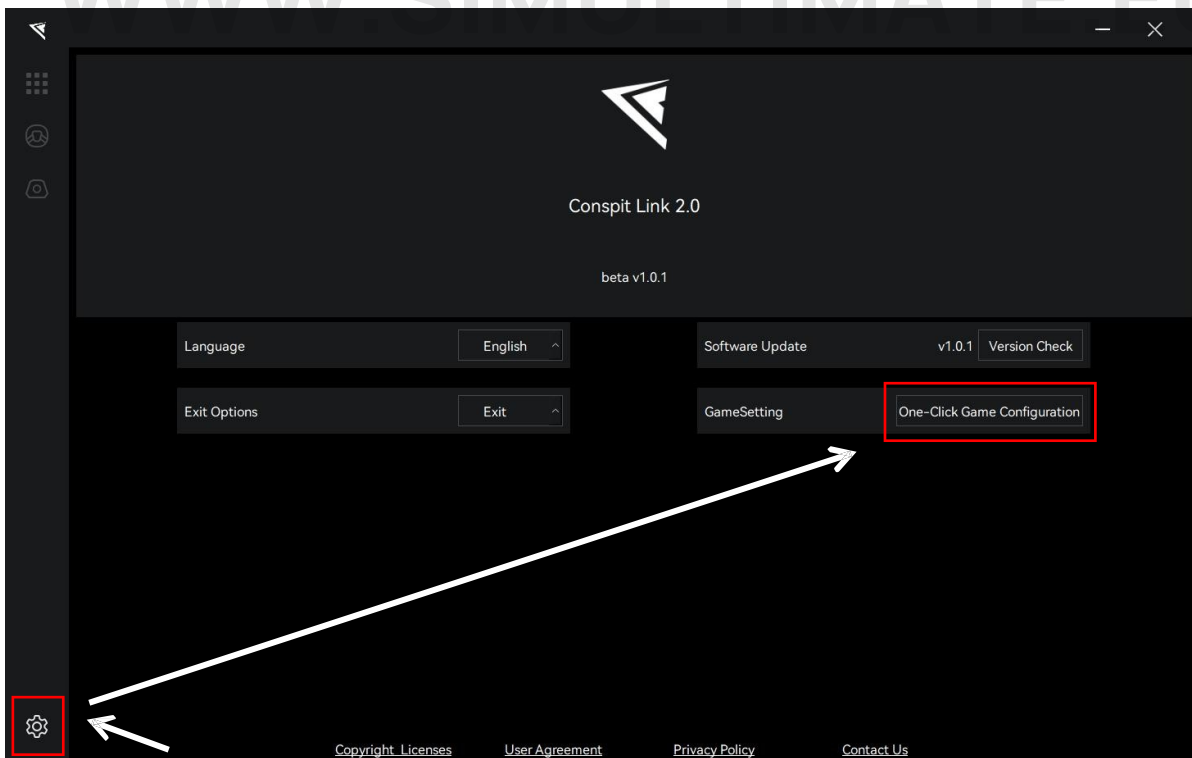
1) Wenn der Fortschrittsbalken hängen bleibt, ziehen Sie bitte das USB-Kabel ab und schließen Sie es erneut an. Versuchen Sie es dann erneut.

2.7 Spielkonfiguration mit einem Klick

Rufen Sie die Startseite auf und klicken Sie auf die Schaltfläche „One-Click Game Configuration“, um die Konfiguration vorzunehmen.



Sie können auch auf das Symbol „Einstellungen“ in der unteren linken Ecke klicken, um die Treiber-Einstellungsoberfläche aufzurufen, und dann auf „Ein-Klick-Spielkonfiguration“ klicken, um die Konfiguration vorzunehmen.





3. Telemetrieliste für Spiele

Spiele	Einstellungen
Assetto Corsa	Keine Einrichtung erforderlich
Assetto Corsa EVO	Keine Einrichtung erforderlich
Assetto Corsa Competizione	Keine Einrichtung erforderlich
iRacing	Keine Einrichtung erforderlich
F1-Serie	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP und stellen Sie den Port auf 20777 ein. Aktivieren Sie nicht den Broadcast-Modus.
Automobilista 2	Keine Einrichtung erforderlich
Race Room	Keine Einrichtung erforderlich
rFactor 2	Die Ein-Klick-Konfiguration ist in Conspit Link 2.0 erforderlich. Aktivieren Sie das Telemetrie-Plugin in den Spieleinstellungen.
Le Mans Ultimate	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich.
Dirt Rally 2.0	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich.
Forza Horizon 5	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP und stellen Sie den Port auf 20777 ein.

WWW.SIMULTIMATE.EU



4. Revisionsverlauf

Datum	Version	Versionshinweise
15.08.2025	V1.0	Erste Veröffentlichung

5. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis

Die Informationen in diesem Dokument, einschließlich der als Referenz angegebenen URL-Adressen, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Dieses Dokument kann auf Informationen Dritter verweisen, die alle „wie besehen“ bereitgestellt werden, ohne dass Conspit für deren Richtigkeit oder Authentizität garantiert.

Conspit übernimmt keinerlei Gewährleistung für den Inhalt dieses Dokuments, einschließlich seiner Marktgängigkeit, Eignung für einen bestimmten Zweck oder anderer Gewährleistungen, die in den Angeboten, Spezifikationen oder Mustern von Conspit an anderer Stelle erwähnt werden.

Conspit übernimmt keine Gewähr dafür, dass dieses Dokument keine Rechte Dritter verletzt, und haftet nicht für Verletzungen von Rechten an geistigem Eigentum, die sich aus der Verwendung der in diesem Dokument enthaltenen Informationen ergeben. Dieses Dokument gewährt weder ausdrücklich noch stillschweigend, durch Rechtsverwirkung oder auf andere Weise Lizenzen für geistiges Eigentum.

Alle in diesem Dokument genannten Markennamen, Marken und eingetragenen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden hiermit anerkannt.

© 2024 Ensu (Shanghai) Electronics Technology Co., Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

WWW.SIMULTIMATE.EU