



# H.AO Funktionsanleitung

Für Conspit Link 2.0-Treibersoftware

Unterstützt: H.AO

[WWW.SIMULTIMATE.EU](http://WWW.SIMULTIMATE.EU)

V1.1

Conspit F&E

Alle Rechte vorbehalten@2024



## Inhaltsverzeichnis

Inhalts .....	1
1. Treibers- &-Funktionen .....	2
1.1 Treibers-Downloads .....	2
1.2 Startseite .....	2
1.3 Beleuchtungs& -Tasten Einstellungen .....	5
1.4 Einstellungen für Schaltwippen .....	9
1.5 Launch Control-Einstellungen .....	13
1.6 Firmware-Update .....	16
1.7 Spielkonfiguration mit einem Klick .....	17
2. Telemetrieliste der Spiele .....	18
3. Revisionsverlauf .....	19
4. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis .....	19

[WWW.SIMULTIMATE.EU](http://WWW.SIMULTIMATE.EU)

# 1. Treibersoftware und Funktionen

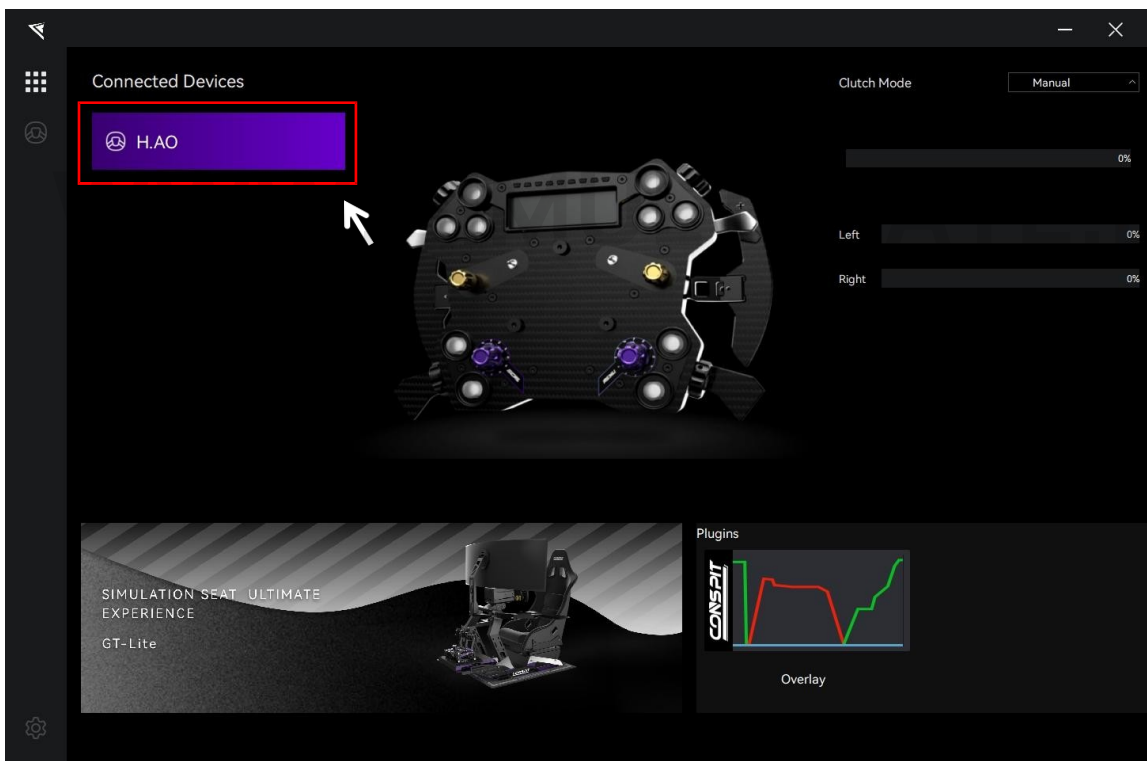
## 1.1 Treibersoftware-Downloads

Besuchen Sie [www.conspit.com](http://www.conspit.com) oder scannen Sie den untenstehenden QR-Code, um Conspit Link 2.0 herunterzuladen.



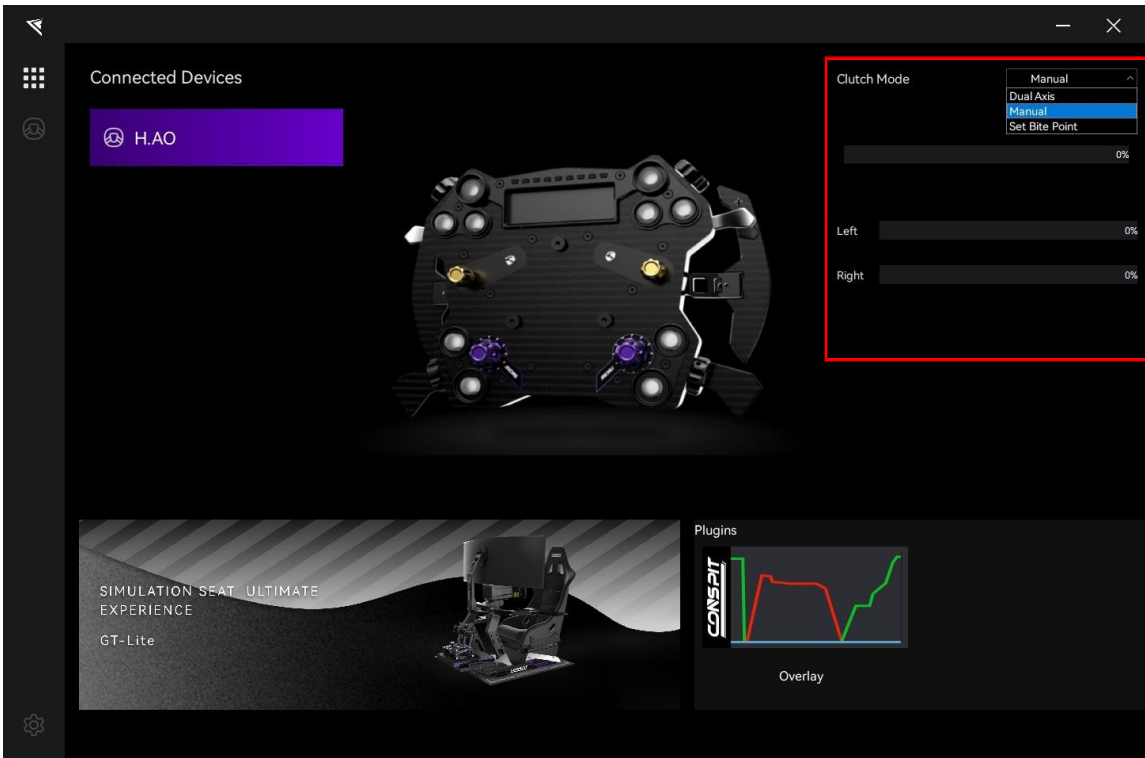
## 1.2 Startseite

Klicken Sie auf der Homepage auf „H.AO“, um diese Option auszuwählen.

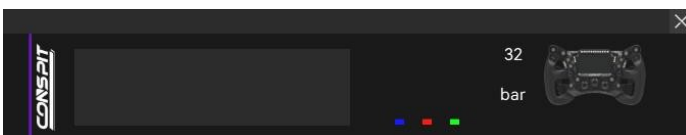
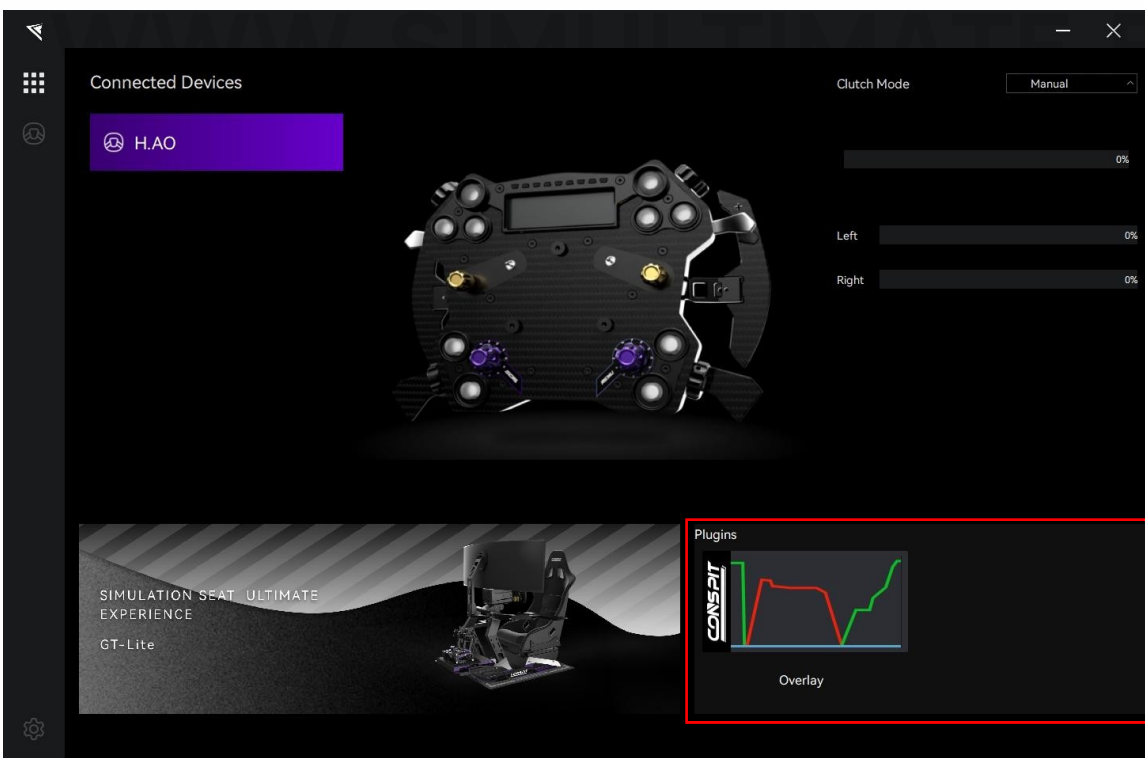


U

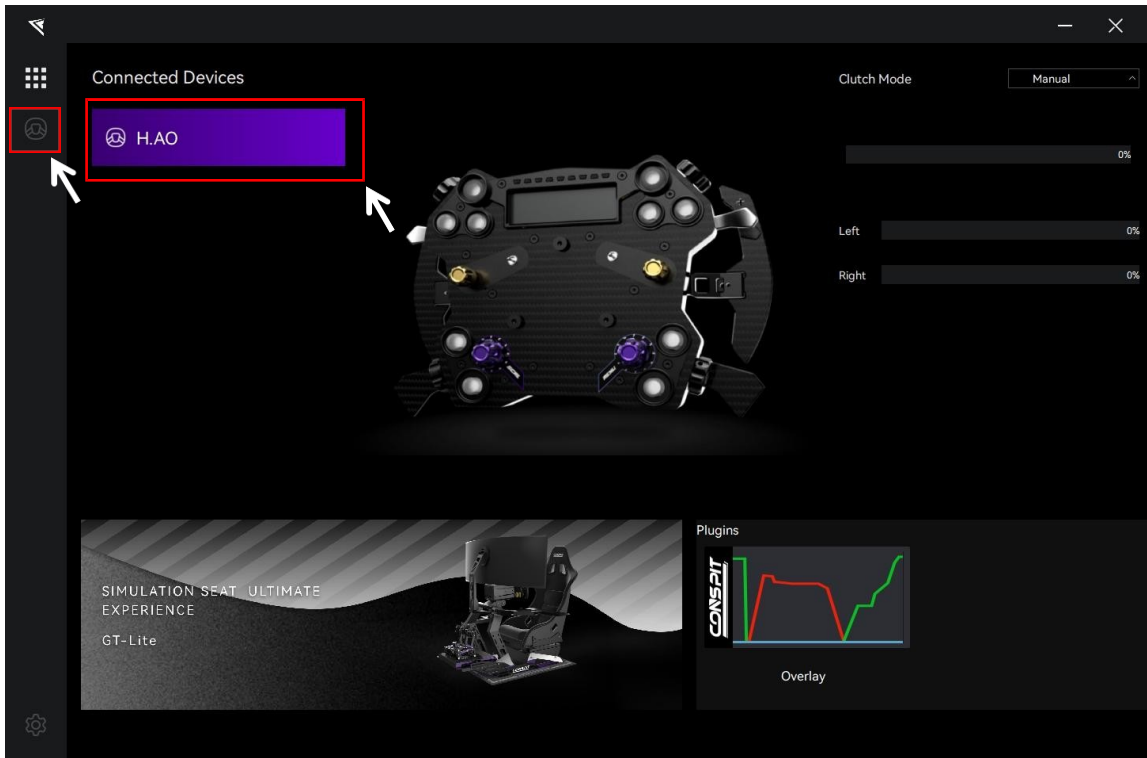
Auf der rechten Seite der Startseite können Sie schnell den Kupplungsmodus des Geräts einstellen und den Weg der Kupplungspaddles überprüfen.



Unten auf der Startseite können Sie das Plugin aktivieren, um die Eingaben des Pedals und des Lenkrads in Echtzeit über ein schwebendes Fenster zu überwachen.



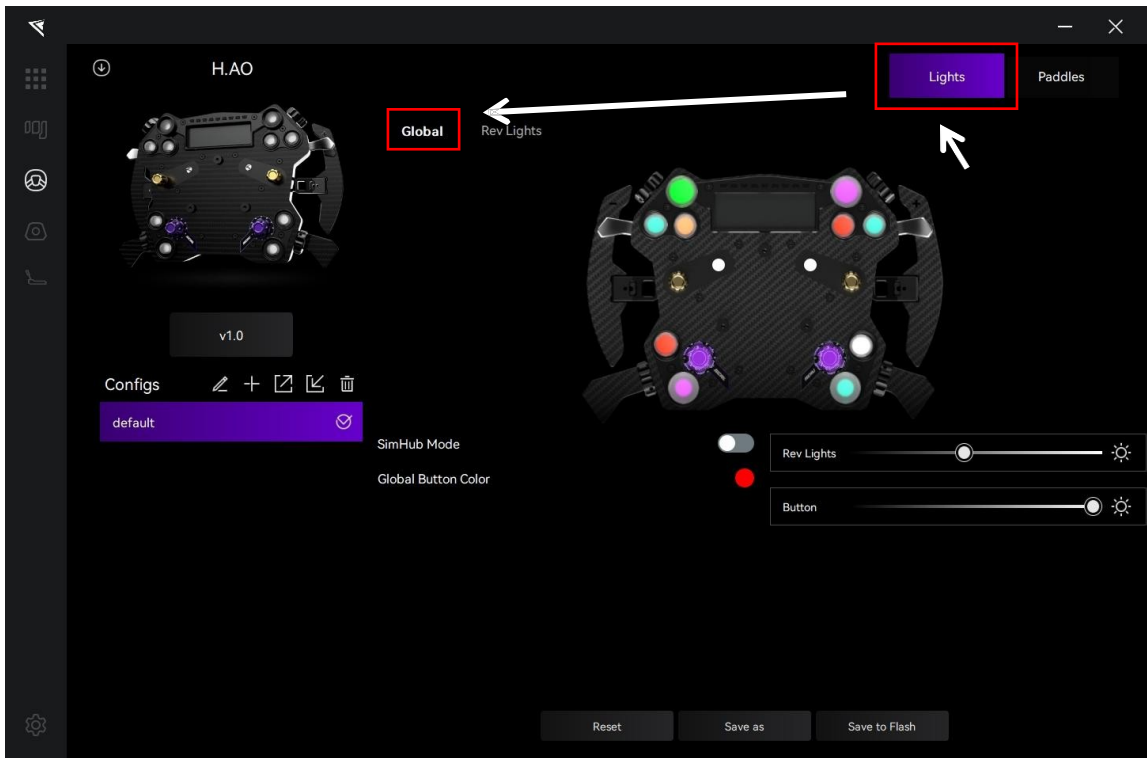
Doppelklicken Sie auf den Gerätenamen in der Liste „Verbundene Geräte“ oder klicken Sie auf das entsprechende Symbol des Geräts, um die Seiten mit den detaillierten Einstellungen aufzurufen.



[WWW.SIMULTIMATE.EU](http://WWW.SIMULTIMATE.EU)

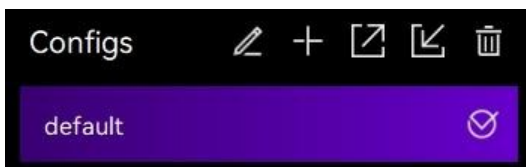
### 1.3 Einstellungen für Leuchten und Tasten

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Lichter & Tasten“ und dann auf „Global“, um die Einstellungsseite für Lichter und Tasten aufzurufen.



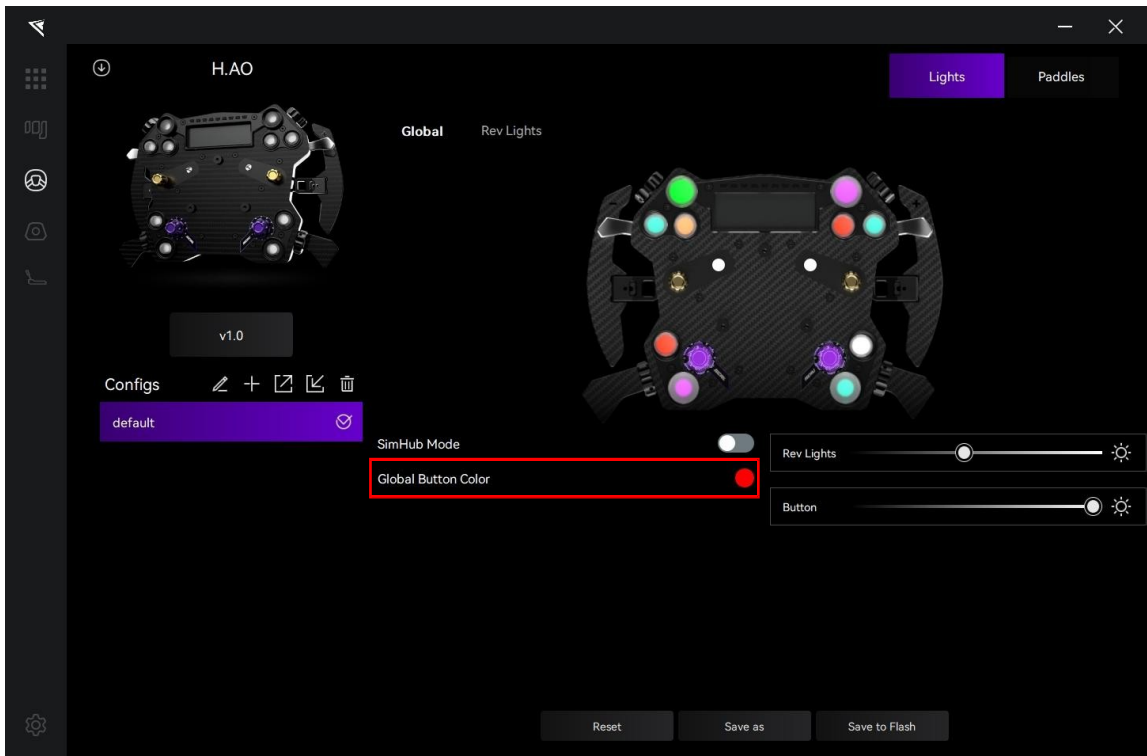
#### Konfigurationen:

Auf jeder Einstellungsseite können Sie im Abschnitt „Konfiguration“ unten links Konfigurationen auswählen, umbenennen, hinzufügen, exportieren, importieren oder löschen. Wenn Sie die Einstellungen anpassen möchten, erstellen Sie bitte eine neue Konfiguration, klicken Sie nach Abschluss der Einstellungen auf „Speichern“ oder ändern Sie die offizielle Standardkonfiguration und klicken Sie auf „Speichern unter“.

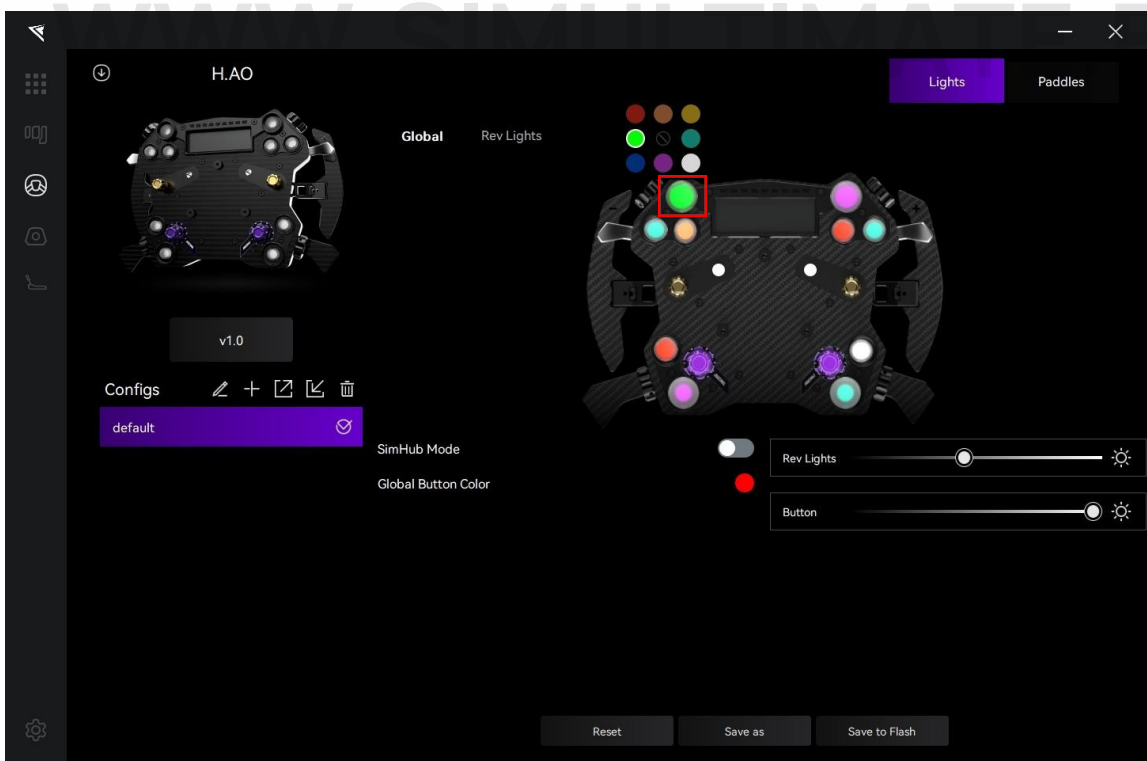


### Einstellungen für Tastenbeleuchtung:

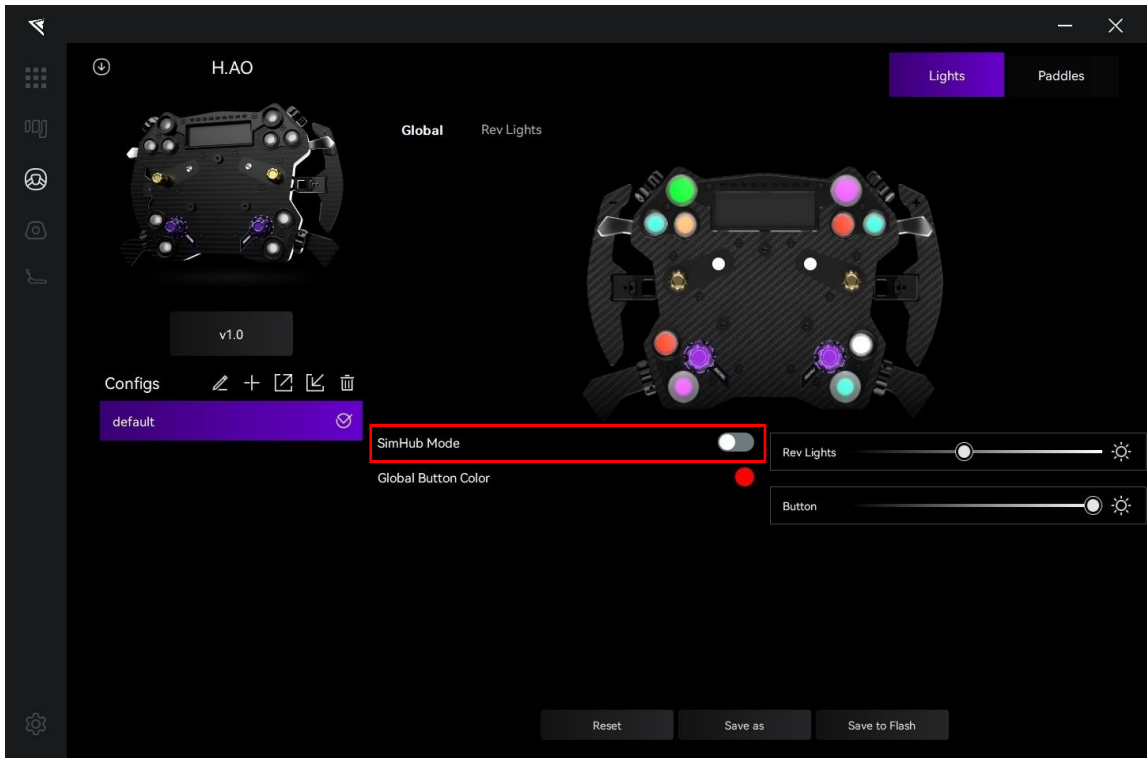
Klicken Sie auf „Globale Tastenfarbe“, um die Farbe der globalen Tastenbeleuchtung anzupassen.



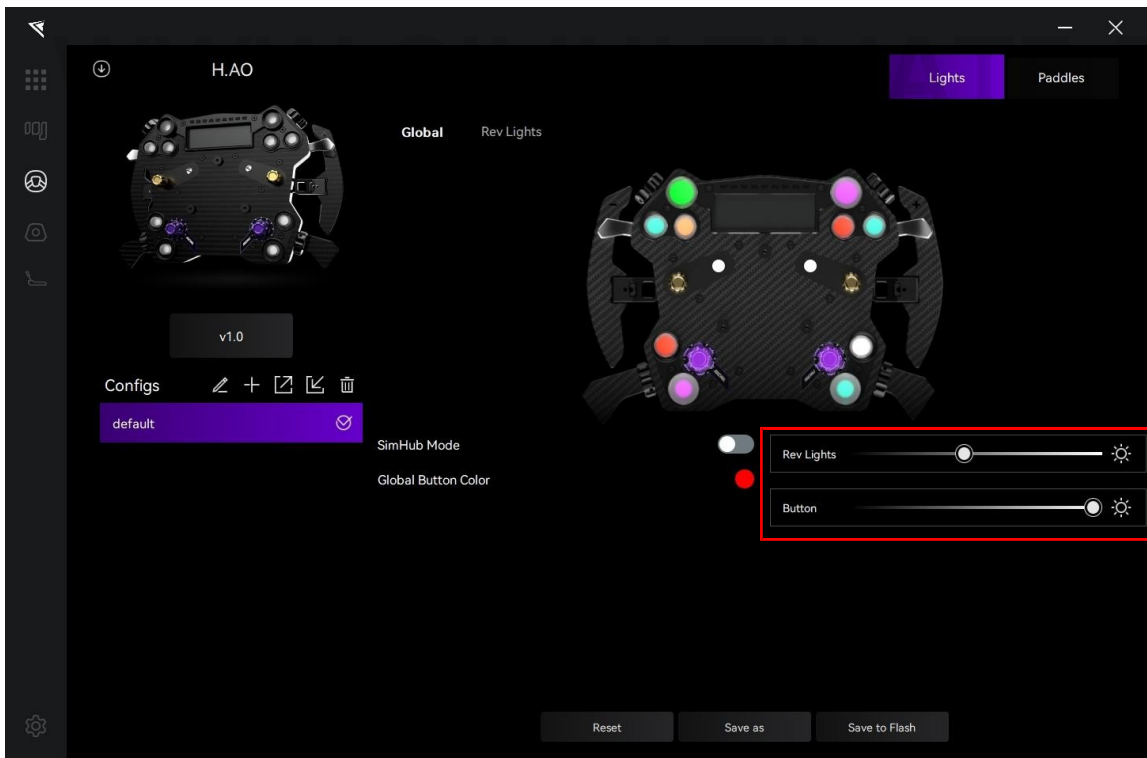
Klicken Sie auf eine einzelne Schaltfläche im Bedienfeld, um die Lichtfarbe für jede Schaltfläche festzulegen.



Verwendung des SimHub-Modus: (in Kürze verfügbar)



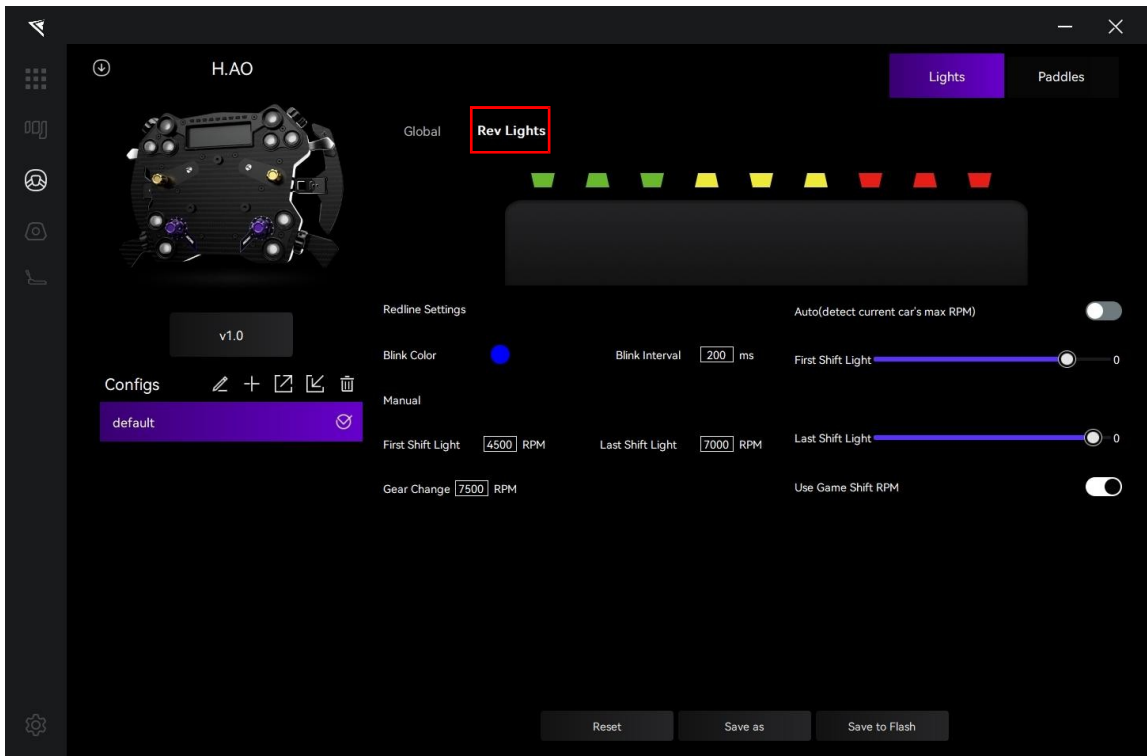
Passen Sie die Helligkeit der Drehzahlanzeigen und Tastenbeleuchtung an:



U

## Einstellungen für Schaltanzeigen:

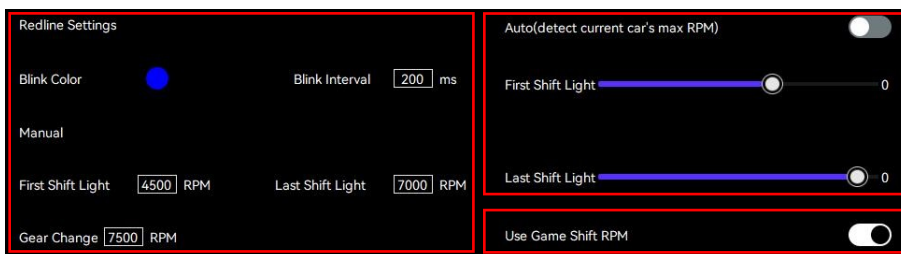
Klicken Sie auf „Rev Lights“, um die Einstellungsseite für die Schaltanzeigen aufzurufen.



Klicken Sie auf eine einzelne Anzeige auf dem Bedienfeld, um die Farbe für jede Anzeige festzulegen.

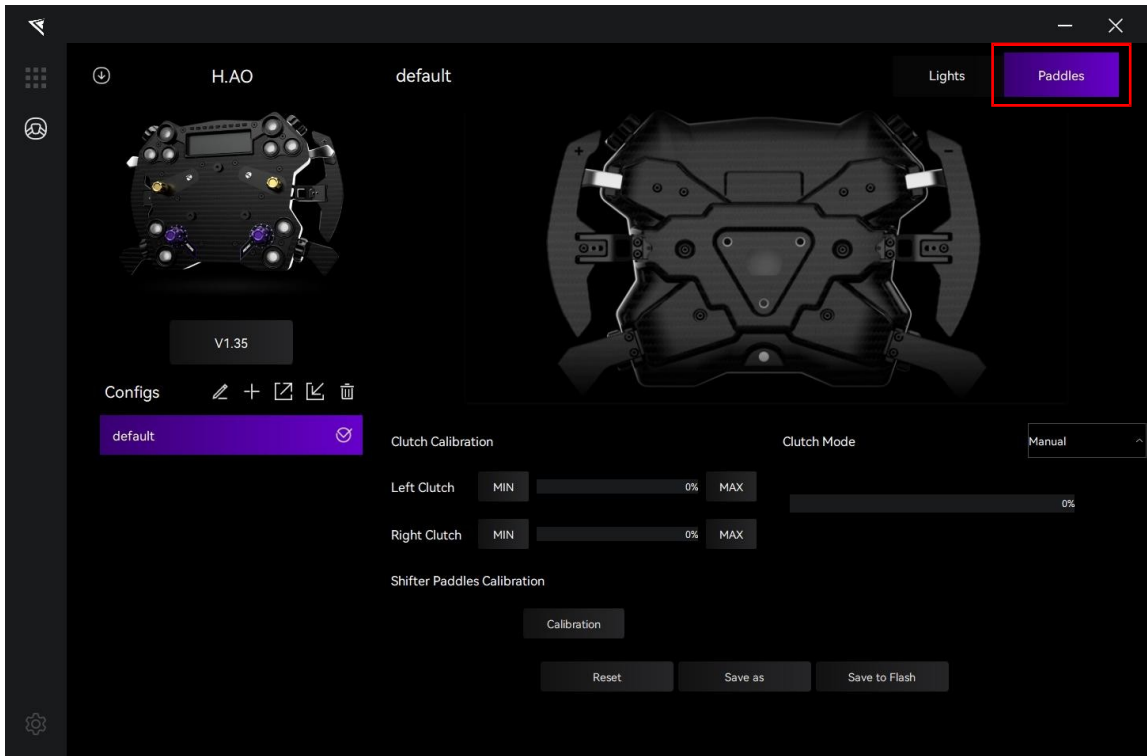


In der Einstellungs-Oberfläche können Sie die Blinkfarbe, das Blinkintervall und den Drehzahlwert einstellen, die Prozentsätze der maximalen Drehzahl für die erste und letzte Schaltanzeige aktivieren und anpassen oder die Drehzahl des Spiels verwenden. Wenn „Auto (maximale Drehzahl des aktuellen Fahrzeugs erkennen)“ aktiviert ist, haben die hier eingestellten Prozentsätze Vorrang als Drehzahleinstellungen für die Drehzahlanzeigen. Wenn „Use Game Shift RPM“ (Spiel-Drehzahl verwenden) aktiviert ist, werden die Drehzahleinstellungen und Prozentsatzeinstellungen der Drehzahlanzeigen automatisch mit den Drehzahlwerten des Fahrzeugs im Spiel synchronisiert.



## 1.4 Paddles-Einstellungen

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Paddel“, um die Paddel-Einstellungen aufzurufen.



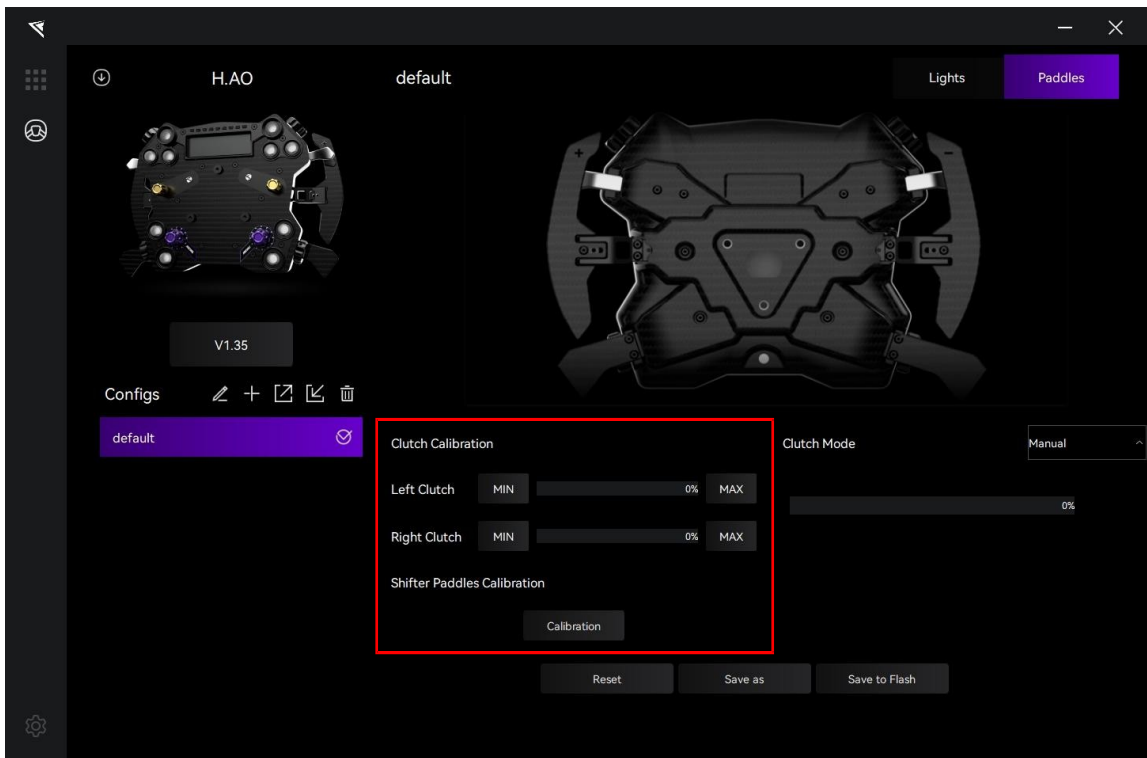
### Anzeige der Paddelschaltreaktion:

Drücken Sie die Schaltwippen und überprüfen Sie die Reaktion auf dem Bildschirm. Beim Drücken sollte die entsprechende Schaltwippe in der Fahrsoftware mit einem violetten Umriss hervorgehoben werden.



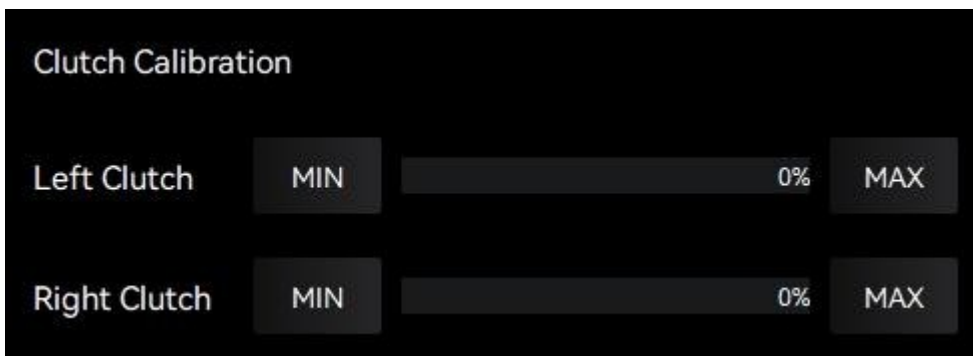
## Kalibrierung der Schaltwippen

Der untere Teil der Seite dient zur Kalibrierung der Schaltwippen. Dieses Produkt ist mit einem Doppelkupplungssystem ausgestattet. Der „Clutch Input“ auf der rechten Seite nimmt den Maximalwert der linken und rechten Kupplung, der dem tatsächlichen Eingang entspricht.



Kalibrieren Sie die linke und rechte Kupplungspaddel separat:

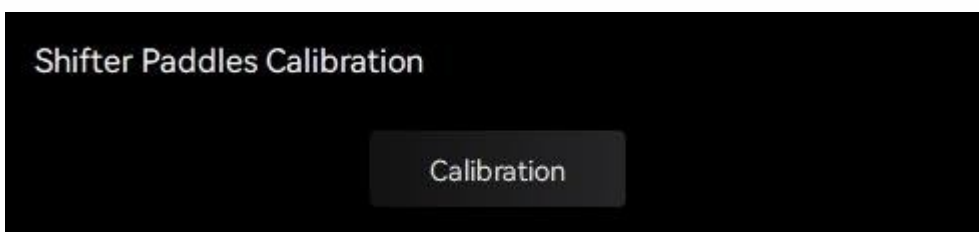
Klicken Sie auf „MIN“, um den Mindestwert zu kalibrieren, wenn das Schaltpaddel vollständig losgelassen ist. Klicken Sie auf „MAX“, um den Höchstwert zu kalibrieren, wenn das Schaltpaddel



vollständig gedrückt ist.

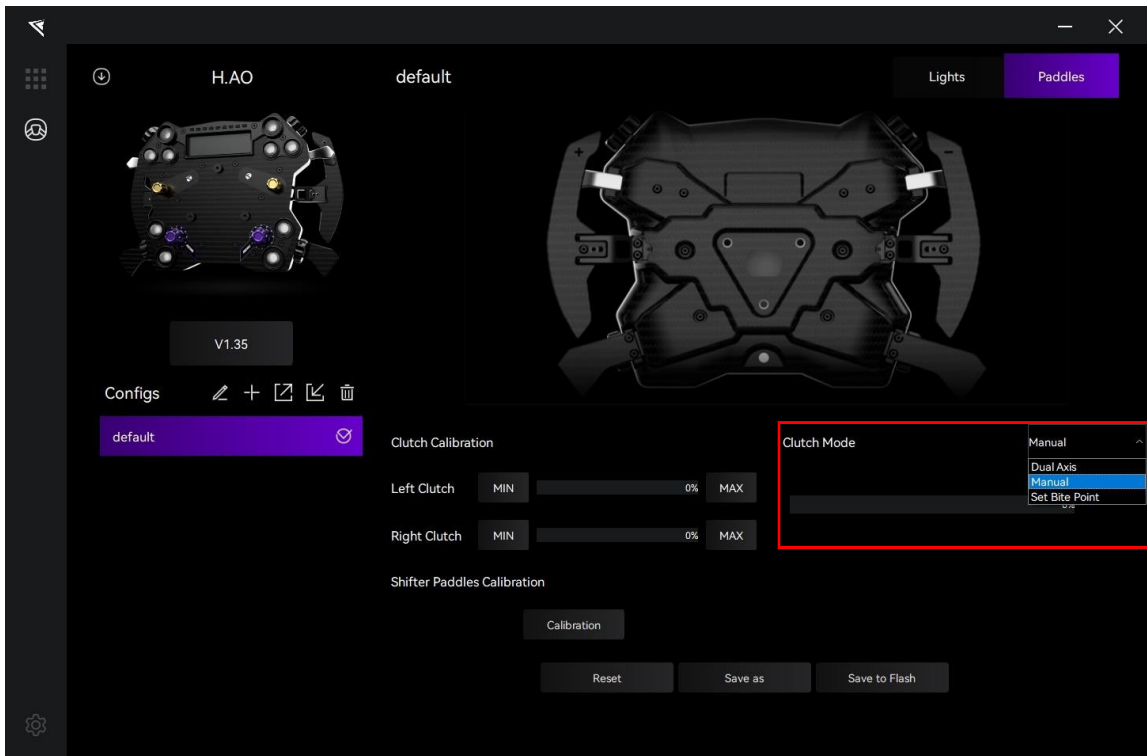
Kalibrieren Sie die Schaltwippen:

Klicken Sie auf „Kalibrierung“ und drücken Sie dann innerhalb von fünf Sekunden die linken und rechten Schaltwippen, um die Kalibrierung abzuschließen.



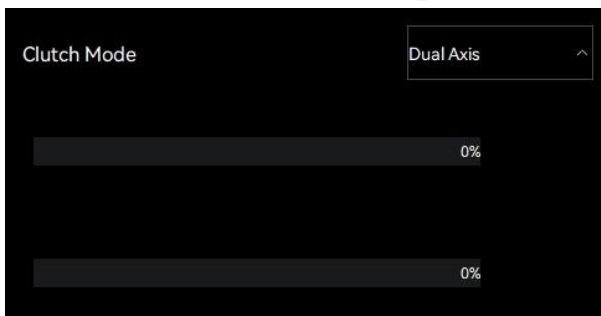
## Einstellungen für den Kupplungsdruckpunkt

Klicken Sie, um den Kupplungsmodus auszuwählen. Wählen Sie zwischen „Dual Axis“, „Manual“ und „Set Bite Point“.



### Dual Axis:

In diesem Modus sind die linken und rechten Eingaben der Kupplungspaddles voneinander unabhängig und beeinflussen sich nicht gegenseitig.



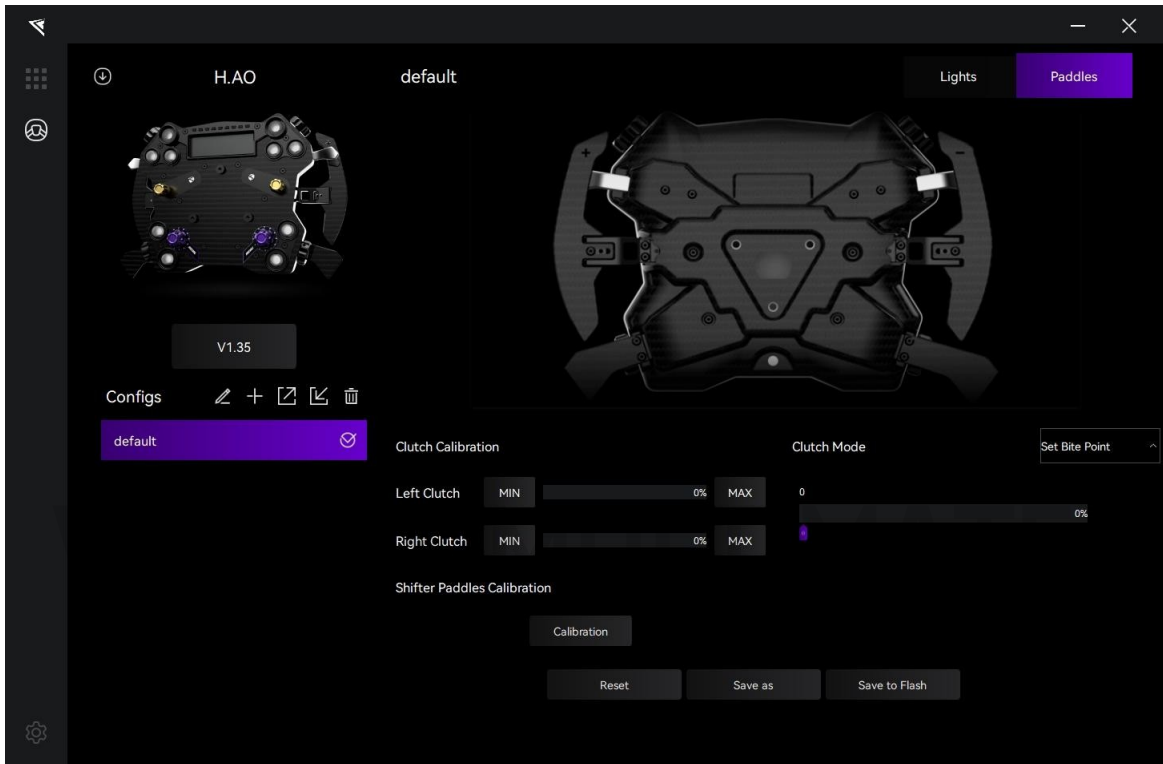
### Manuell:

In diesem Modus nimmt der Kupplungseingang den Maximalwert der linken und rechten Kupplung an, der dem tatsächlichen Eingang entspricht.



Bisspunkt einstellen:

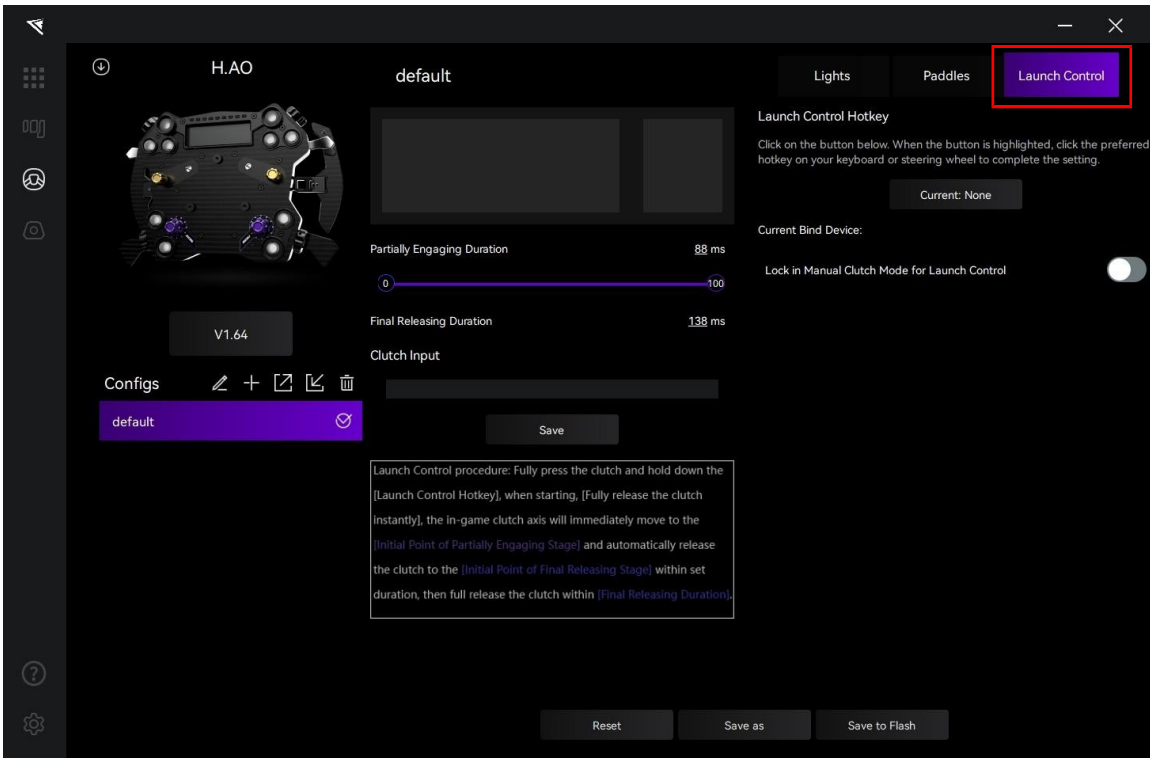
Ziehen Sie den violetten Schieberegler unterhalb des Anzeigebereichs „Kupplungseingabe“, um den Bisspunkt anzupassen. (Hinweis: Anpassungen des Kupplungsbisspunkts werden erst nach Klicken auf „In Flash speichern“ sichtbar.)



U

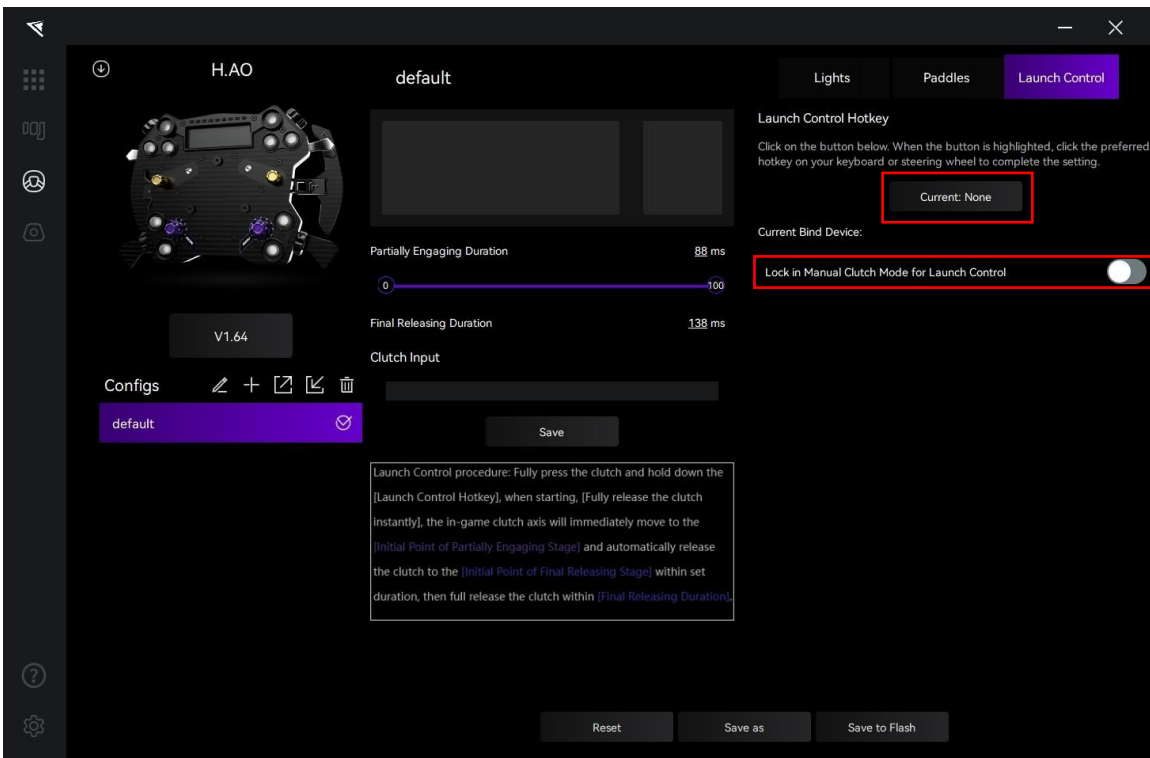
## 1.5 Launch Control-Einstellungen

Dieses Produkt verfügt in der Treiberversion CONSPIT LINK 2.0\_v1.1.1 über eine Launch-Control-Funktion. Klicken Sie in der Menüleiste auf „Launch Control“, um die Schnittstelle für die Vibrationseinstellungen aufzurufen.

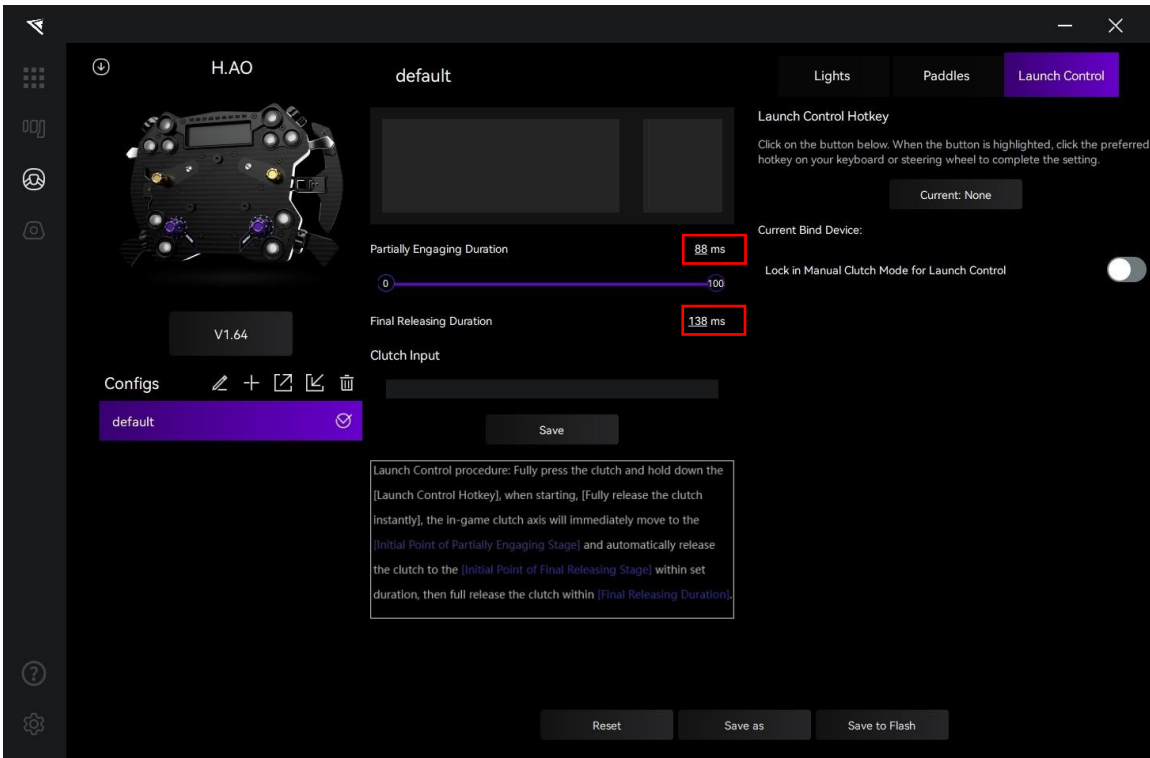


Aktivieren Sie den manuellen Modus-Sperrschalter, um die Startsteuerung zu verwenden.

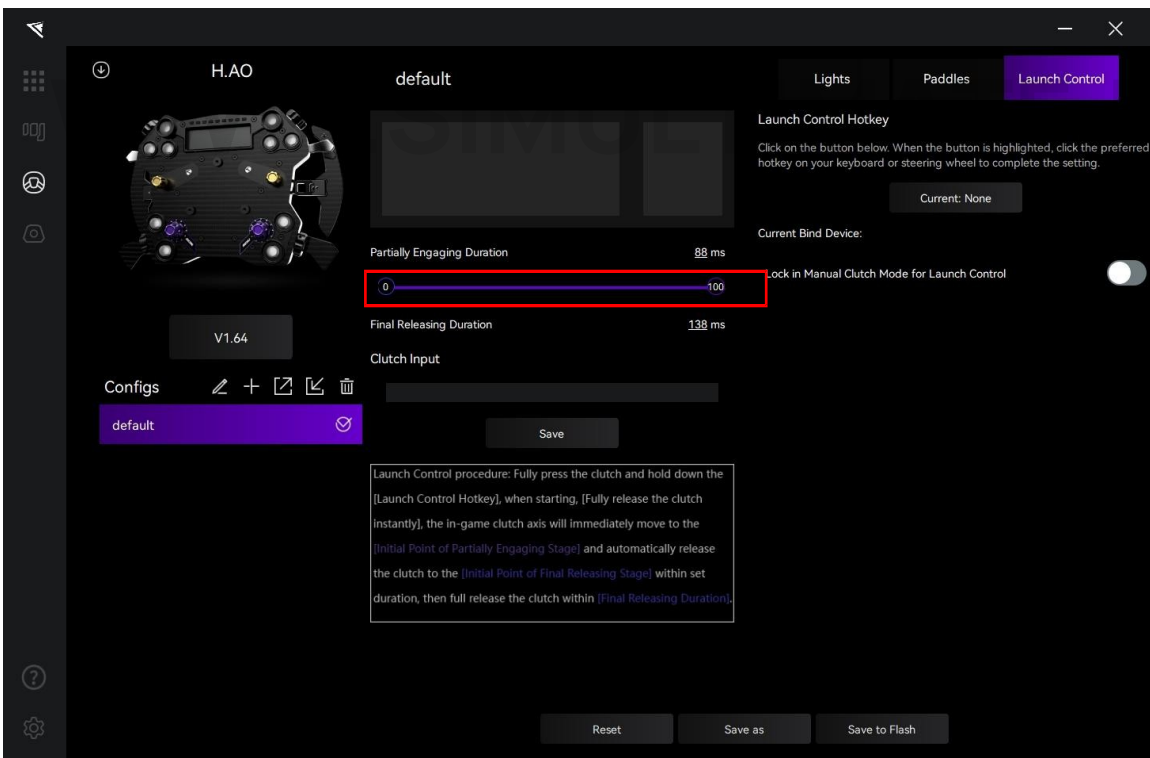
Launch Control-Hotkey: Klicken Sie auf die Schaltfläche unten. Wenn die Schaltfläche hervorgehoben ist, klicken Sie auf den gewünschten Hotkey auf Ihrer Tastatur oder Ihrem Lenkrad, um die Einstellung abzuschließen.



Stellen Sie die Dauer der teilweisen Betätigung und die Dauer der endgültigen Freigabe ein.

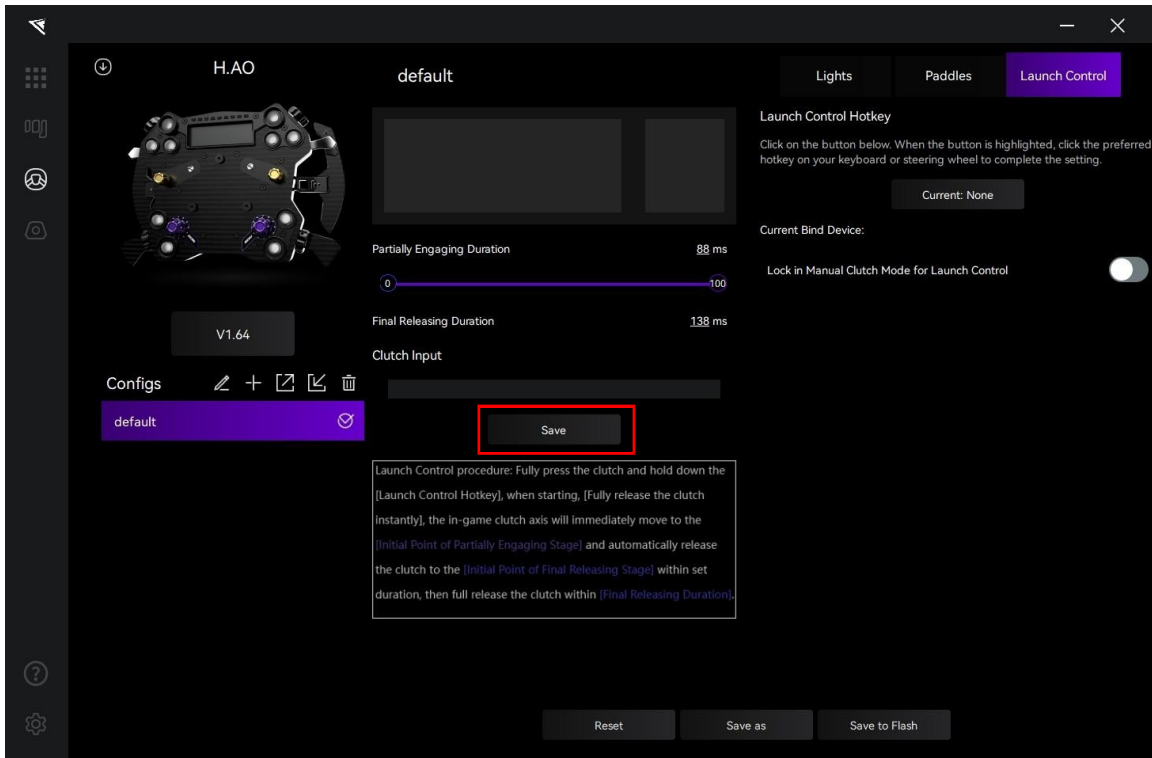


Verwenden Sie den Schieberegler, um den Anfangspunkt der Teilauslösung und den Endpunkt der endgültigen Auslösung festzulegen.



U

Klicken Sie nach der Einstellung auf „Speichern“.



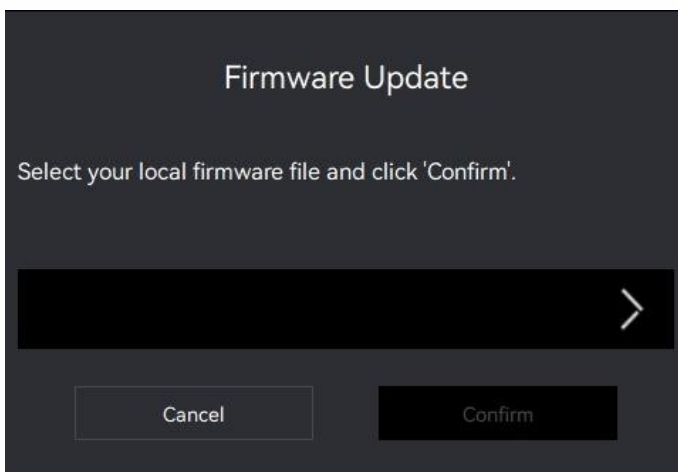
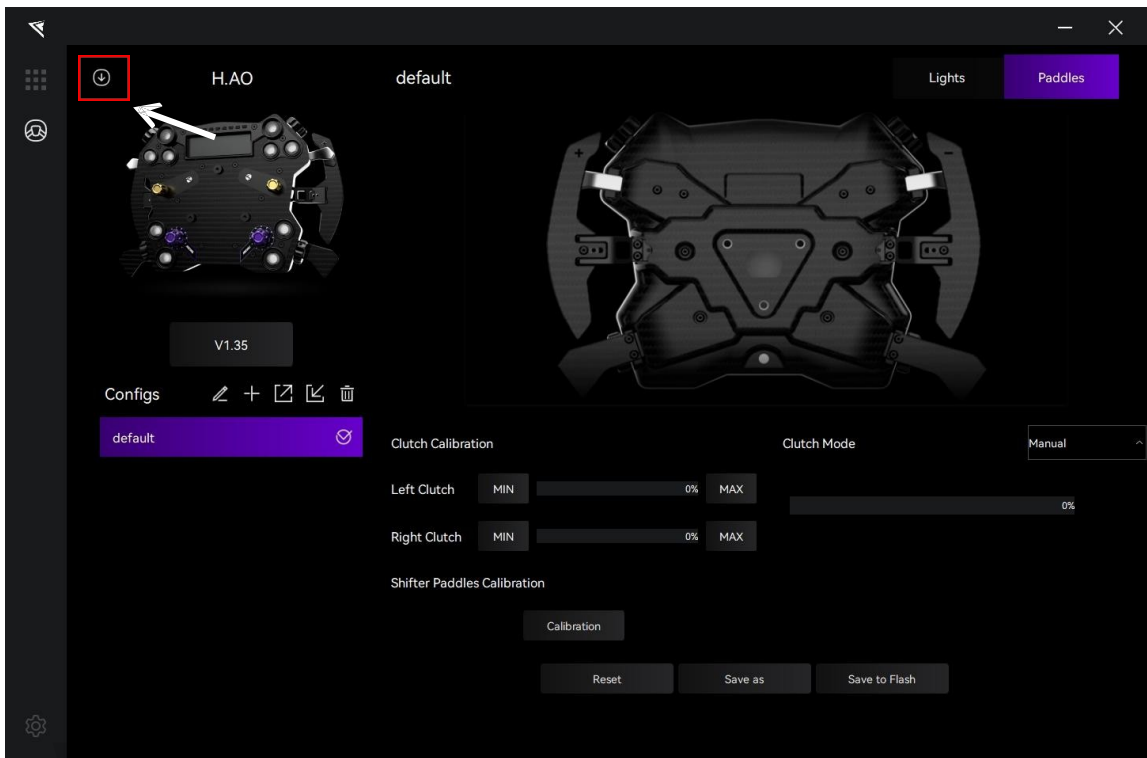
Launch Control-Verfahren: Drücken Sie die Kupplung vollständig durch und halten Sie die [Launch Control-Hotkey] gedrückt. Wenn Sie starten, lassen Sie die Kupplung sofort vollständig los. Die Kupplungsachse im Spiel bewegt sich dann sofort zum [Anfangspunkt der Teilkupplungsphase] und löst die Kupplung innerhalb der eingestellten Dauer automatisch bis zum [Anfangspunkt der Endfreigabephase] aus. Lassen Sie die Kupplung dann innerhalb der [Endfreigabedauer] vollständig los.

WWW.SIMULTIMATE.EU

## 1.6 Firmware-Update

Besuchen Sie [www.conspit.com](http://www.conspit.com), um die Firmware für das entsprechende Produkt herunterzuladen.

Rufen Sie die Seiten mit den detaillierten Einstellungen auf und klicken Sie zum Aktualisieren auf das Symbol „↓“ in der oberen linken Ecke.



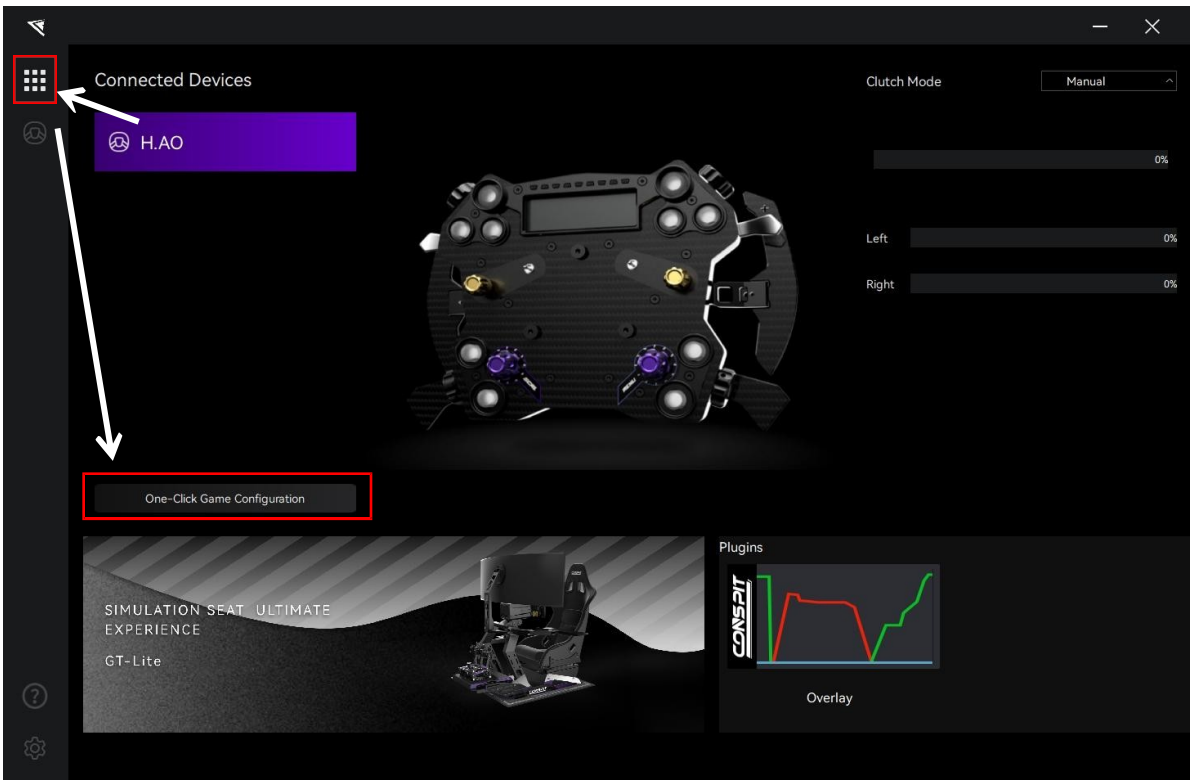
Klicken Sie auf die Schaltfläche „>“ auf der rechten Seite des Popup-Fensters, um die für das entsprechende Produkt heruntergeladene Firmware auszuwählen, und klicken Sie dann auf „Bestätigen“, um die Firmware zu aktualisieren.

Hinweis:

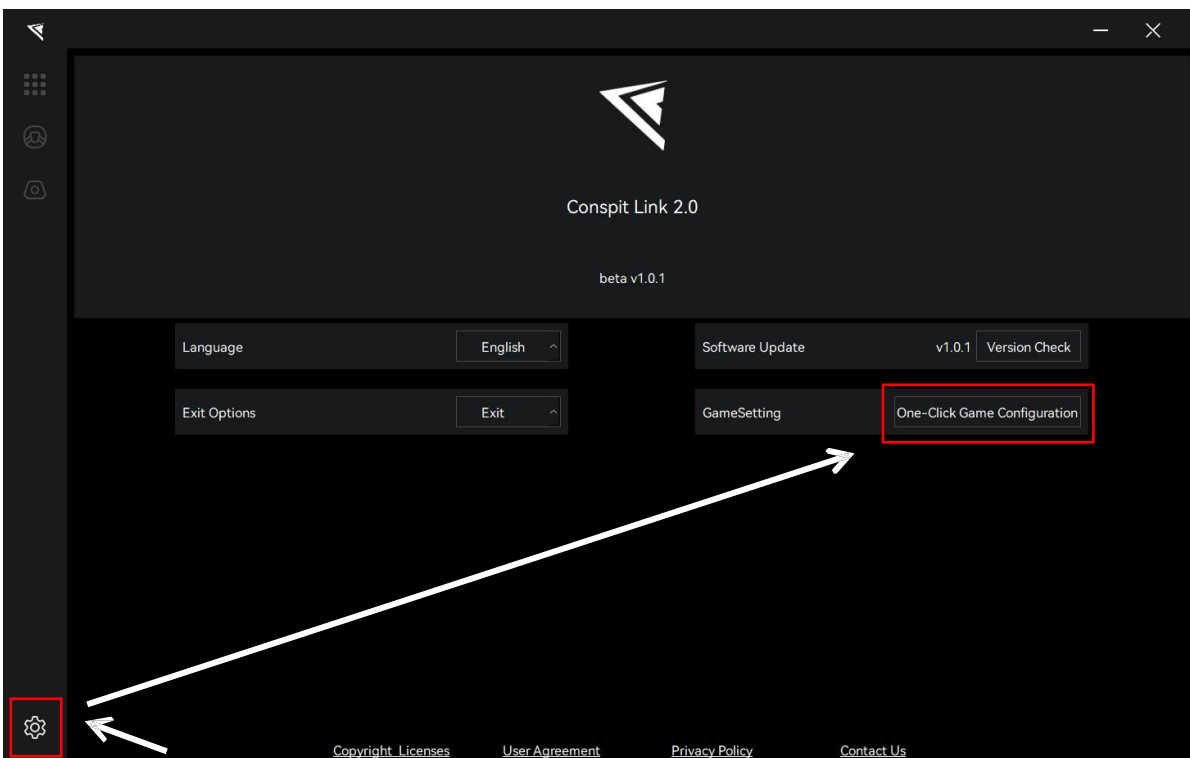
1) Wenn der Fortschrittsbalken hängen bleibt, ziehen Sie bitte das USB-Kabel ab und schließen Sie es erneut an, und versuchen Sie es erneut.

## 1.7 Spielkonfiguration mit einem Klick

Rufen Sie die Startseite auf und klicken Sie auf „One-Click-Spielkonfiguration“, um die Konfiguration vorzunehmen.



Alternativ können Sie auf das Symbol „Einstellungen“ in der unteren linken Ecke klicken, um die Treiber-Einstellungsfläche aufzurufen, und dort auf „One-Click-Spielkonfiguration“ klicken, um die Konfiguration vorzunehmen.





## 2. Telemetrieliste der Spiele

<b>Spiele</b>	<b>Einstellungen</b>
Assetto Corsa	Keine Einrichtung erforderlich
Assetto Corsa Competizione	Keine Einrichtung erforderlich
iRacing	Keine Einrichtung erforderlich
F1-Serie	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP, stellen Sie den Port auf 20777 ein und legen Sie das UDP-Format auf 2022 fest. Aktivieren Sie nicht den Broadcast-Modus.
Automobilista 2	Keine Einrichtung erforderlich
Race Room	Keine Einrichtung erforderlich
rFactor 2	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich. Aktivieren Sie das Telemetrie-Plugin in den Spieleinstellungen.
Le Mans Ultimate	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich
Dirt Rally 2.0	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich.
Forza Horizon 5	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP und stellen Sie den Port auf 20777 ein.

[WWW.SIMULTIMATE.EU](http://WWW.SIMULTIMATE.EU)



### 3. Revisionsverlauf

Datum	Version	Versionshinweise
14.03.2025	V1.1	Startsteuerungseinstellungen hinzugefügt.
29.10.2024	V1.0	Erste Veröffentlichung

### 4. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis

Die Informationen in diesem Dokument, einschließlich der als Referenz angegebenen URL-Adressen, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Dieses Dokument kann auf Informationen Dritter verweisen, die alle „wie besehen“ bereitgestellt werden, ohne dass Conspit für deren Richtigkeit oder Authentizität garantiert.

Conspit übernimmt keinerlei Gewährleistung hinsichtlich des Inhalts dieses Dokuments, einschließlich seiner Marktgängigkeit, Eignung für einen bestimmten Zweck oder anderer Gewährleistungen, die in den Angeboten, Spezifikationen oder Mustern von Conspit an anderer Stelle erwähnt werden.

Conspit übernimmt keine Gewähr dafür, dass dieses Dokument keine Rechte Dritter verletzt, und haftet nicht für Verletzungen von Rechten an geistigem Eigentum, die sich aus der Verwendung der in diesem Dokument enthaltenen Informationen ergeben. Dieses Dokument gewährt weder ausdrücklich noch stillschweigend, durch Rechtsverwirkung oder auf andere Weise Lizenzen für geistiges Eigentum.

Alle in diesem Dokument genannten Markennamen, Marken und eingetragenen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden hiermit anerkannt.

© 2024 Ensu (Shanghai) Electronics Technology Co., Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

WWW.SIMULTIMATE.EU